

Unboxing Sustainability: เปิดกล่องภารกิจการพัฒนาอย่างยั่งยืน

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 | รหัสวิชา 20001-1002





Mission Overview (ภาพรวมภารกิจ)

Time Gauge



ทฤษฎี: 1 ชม.



ปฏิบัติ: 2 ชม.

เป้าหมายหลัก: ประยุกต์ใช้หลักการความยั่งยืน
สู่เศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อม

ออกแบบกิจกรรมตามการดำเนินชีวิตประจำวัน



Player Stats: สมรรถนะประจำหน่วย



ความรู้ (Knowledge)

- พัฒนาตนเอง ชุมชน ท้องถิ่น



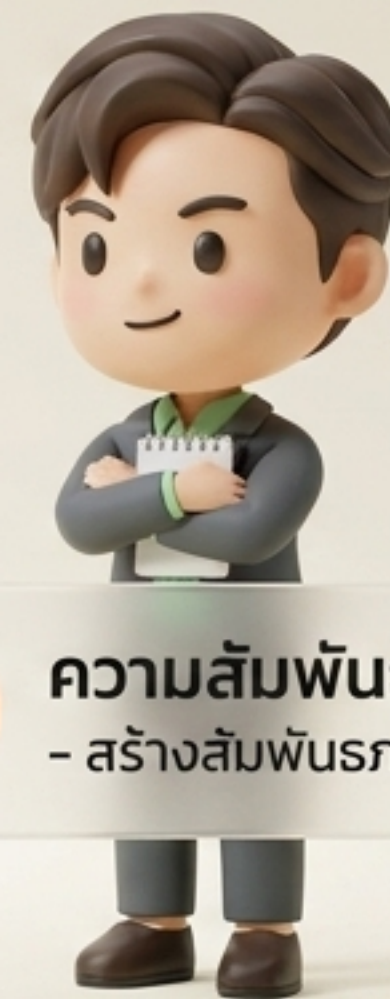
ภาวะผู้นำ (Leadership)

- เป็นผู้นำและผู้ตามที่ดีในทีม



ความสัมพันธ์ (Relationship)

- สร้างสัมพันธภาพและทำงานร่วมกับผู้อื่น



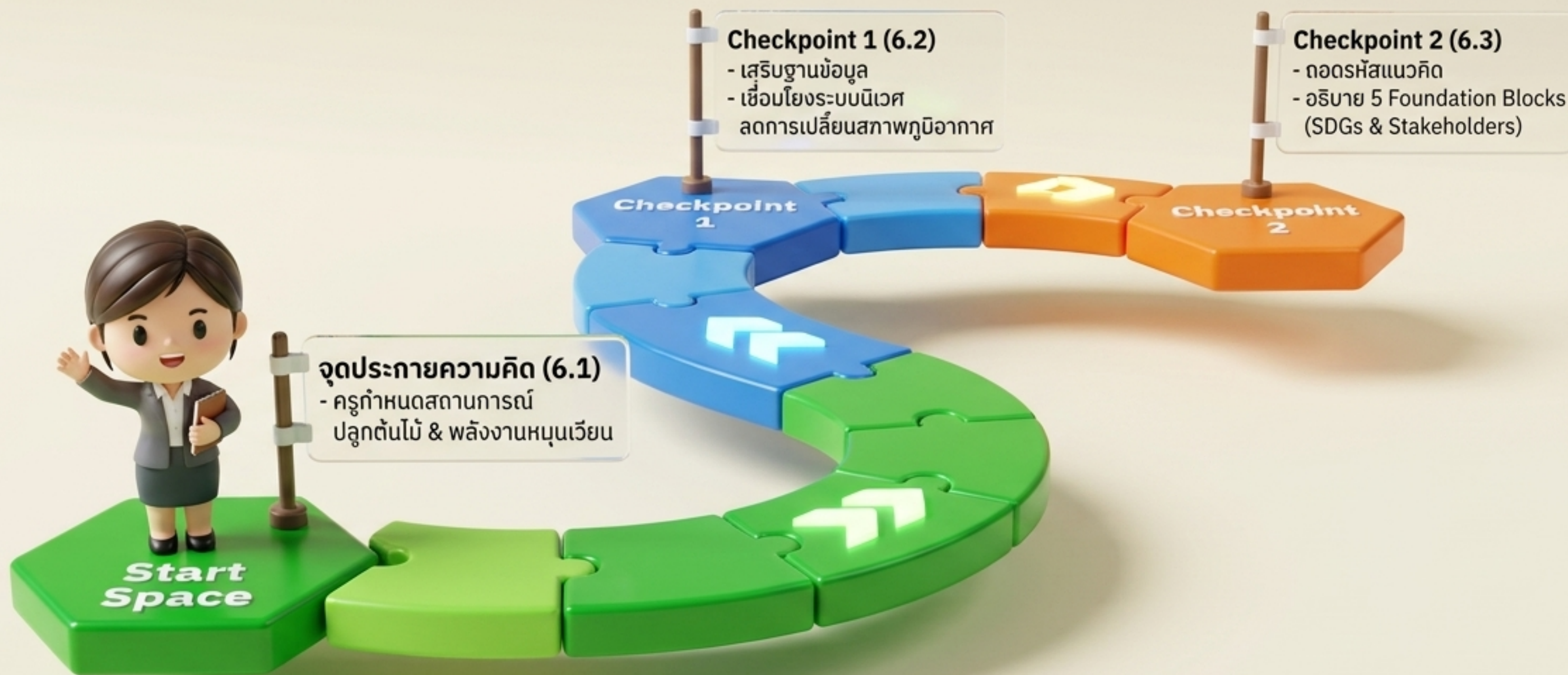
Unlockable Achievements: จุดประสงค์การเรียนรู้



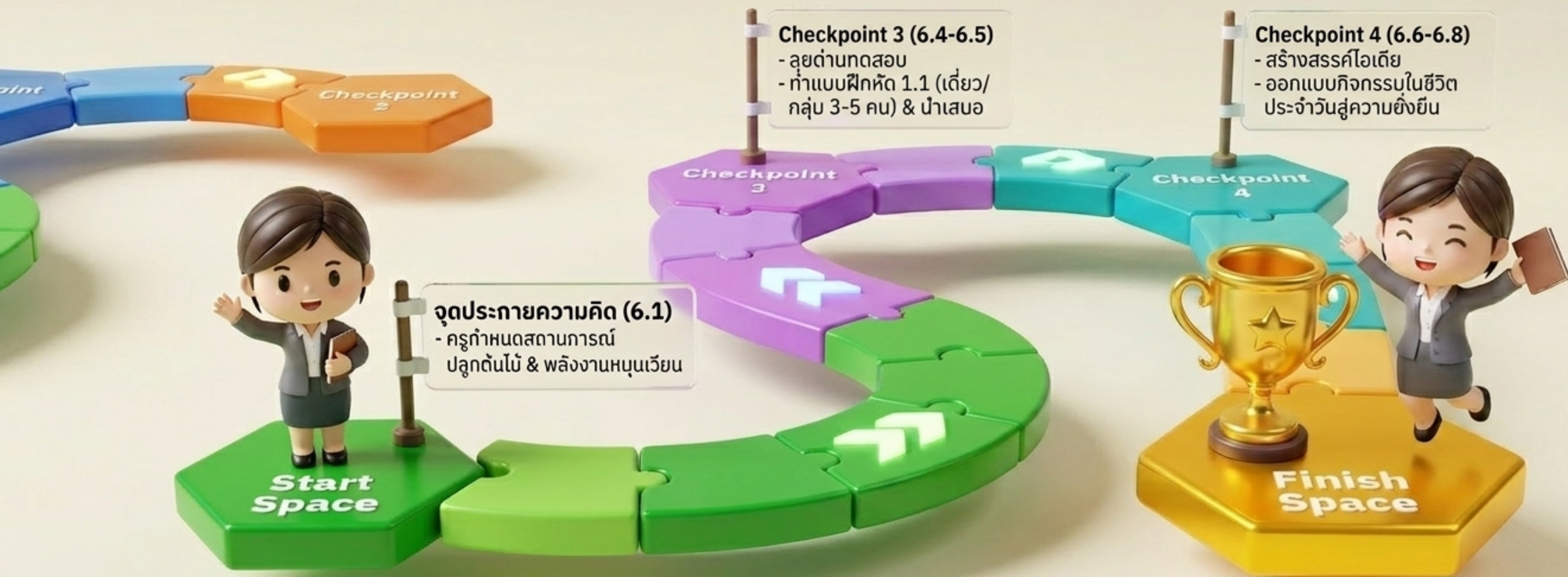
Foundation Blocks: สาระการเรียนรู้



Quest Flowchart: Phase 1 - Discovery (สำรวจความรู้)



Quest Flowchart: Phase 2 - Action (ลุยภารกิจ)



Evaluation Dashboard: เกณฑ์ผ่านด้าน



แบบฝึกหัด (>80%)

กิจกรรม (>80%)

พฤติกรรมพอเพียง (>80%)



เครื่องมือประเมิน: ตรวจสอบแบบฝึกหัด / ประเมินกิจกรรม / สังเกตพฤติกรรม

The Notebook: บันทึกหลังภารกิจ (Post-Game Save State)

Results

ผลลัพธ์การเรียนรู้
(สิ่งที่เกิดกับผู้เรียน)

Bugs/Issues

ปัญหาและอุปสรรค
(จุดที่ต้องแก้ไข)

Patches/Fixes

การแก้ปัญหา &
แนวทางในรอบคุณ
(Patch Notes)