

# หน่วยที่ 6 คำสั่งเงื่อนไข และคำสั่งทำซ้ำ



# เป้าหมาย: ควบคุมทิศทางของโปรแกรมให้ฉลาดขึ้น

เสาที่ 1: คำสั่งเงื่อนไข

ตัดสินใจตามสถานการณ์  
(If/Else)

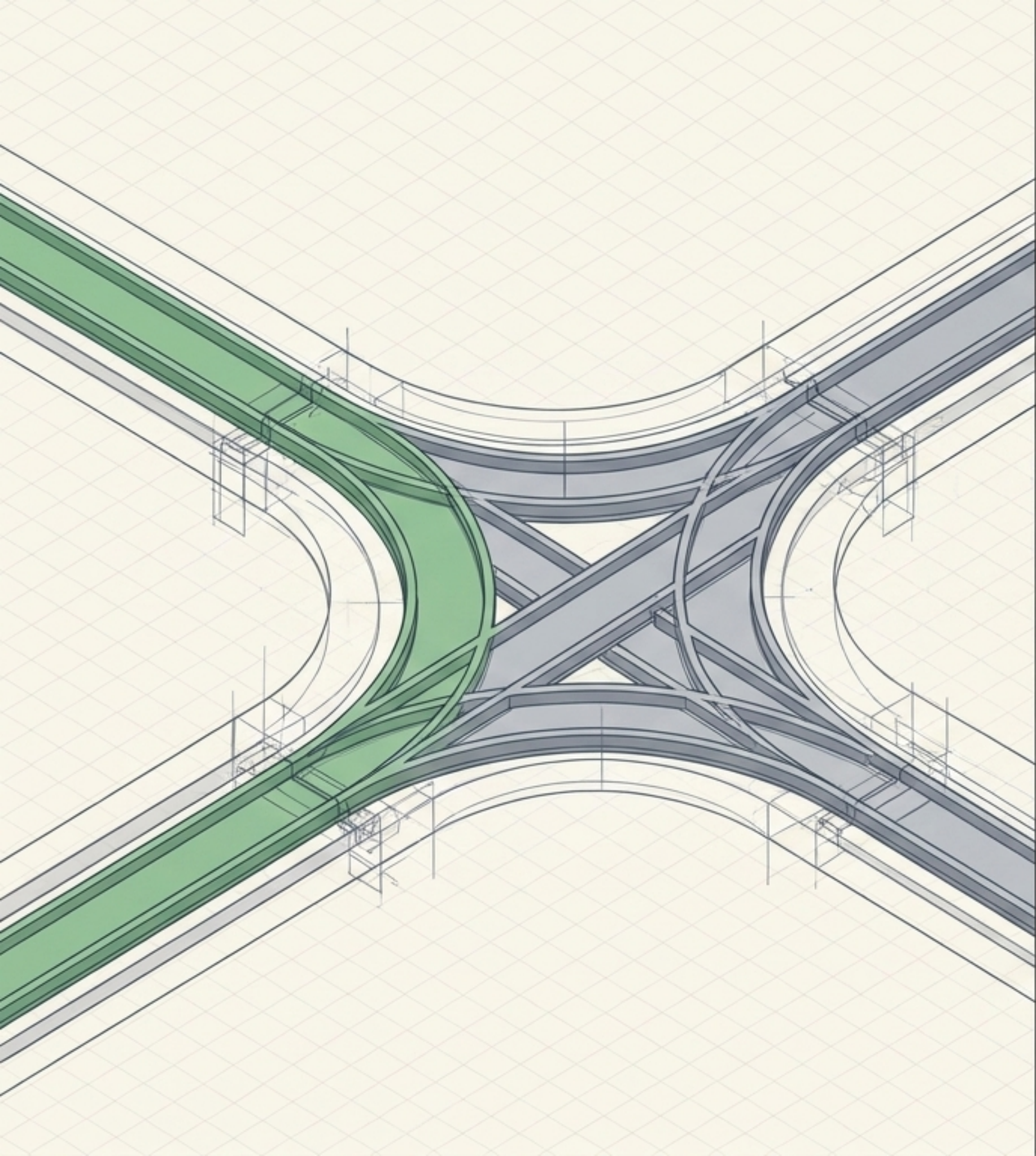
เสาที่ 2: คำสั่งทำซ้ำ

ทำงานซ้ำอย่างมีประสิทธิภาพ  
(For/While)

เสาที่ 3: การประยุกต์ใช้

ควบคุมการทำงานที่ซับซ้อน  
(Break/Continue/Else)





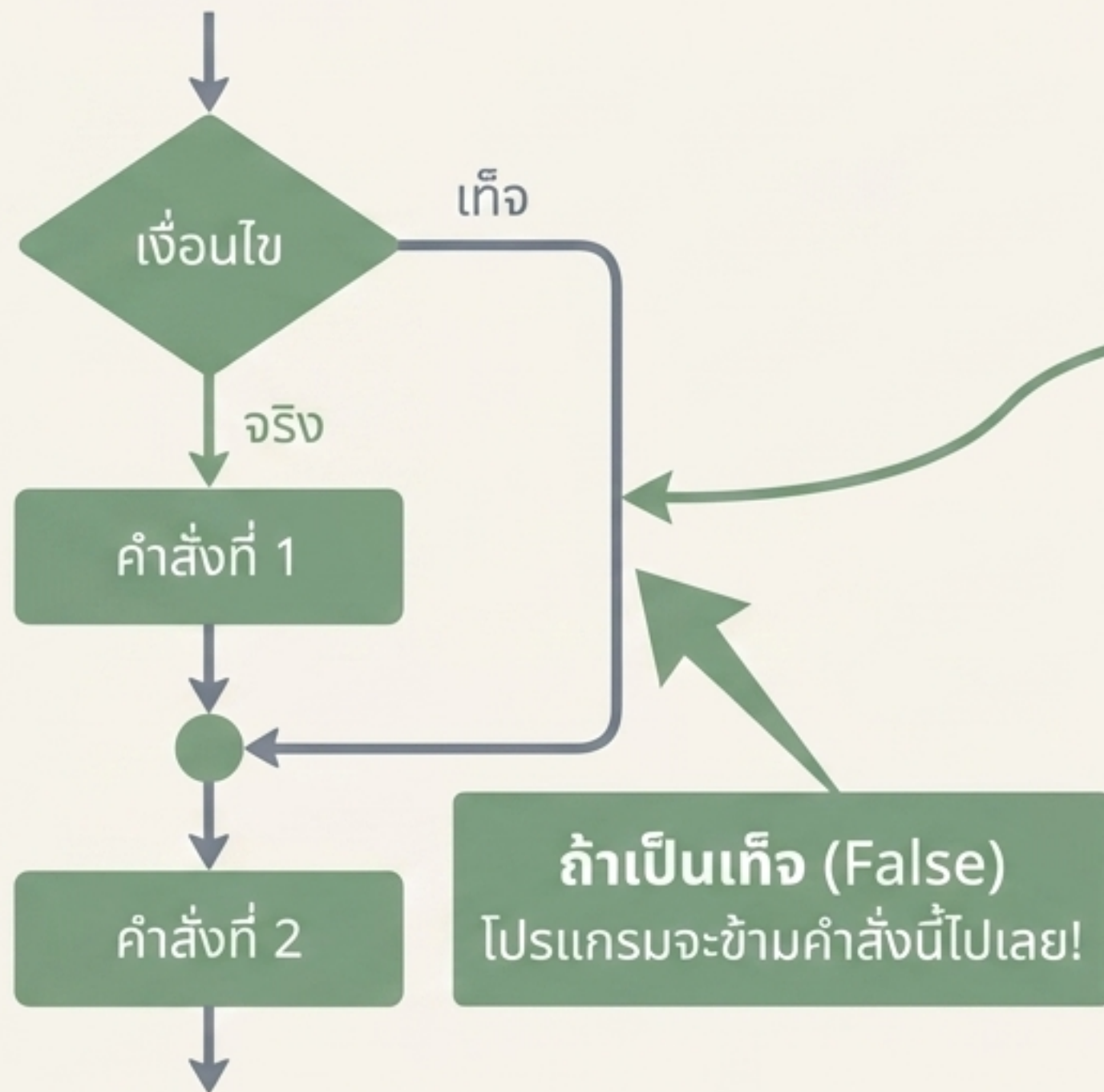
## SECTION 1 - คำสั่งเงื่อนไข (CONDITIONAL STATEMENTS)

“ให้โปรแกรมรู้จักคิด  
และตัดสินใจว่าควร  
ทำอะไรต่อไป”

คำสำคัญ: ตรรกศาสตร์ (Boolean)  
ตรวจสอบและประเมินค่าเป็น  
จริง (True) หรือ เท็จ (False)

# คำสั่ง if (ทางเลือกเดียว)

ทำเมื่อเงื่อนไขเป็น "จริง" เท่านั้น (If True, Do This)



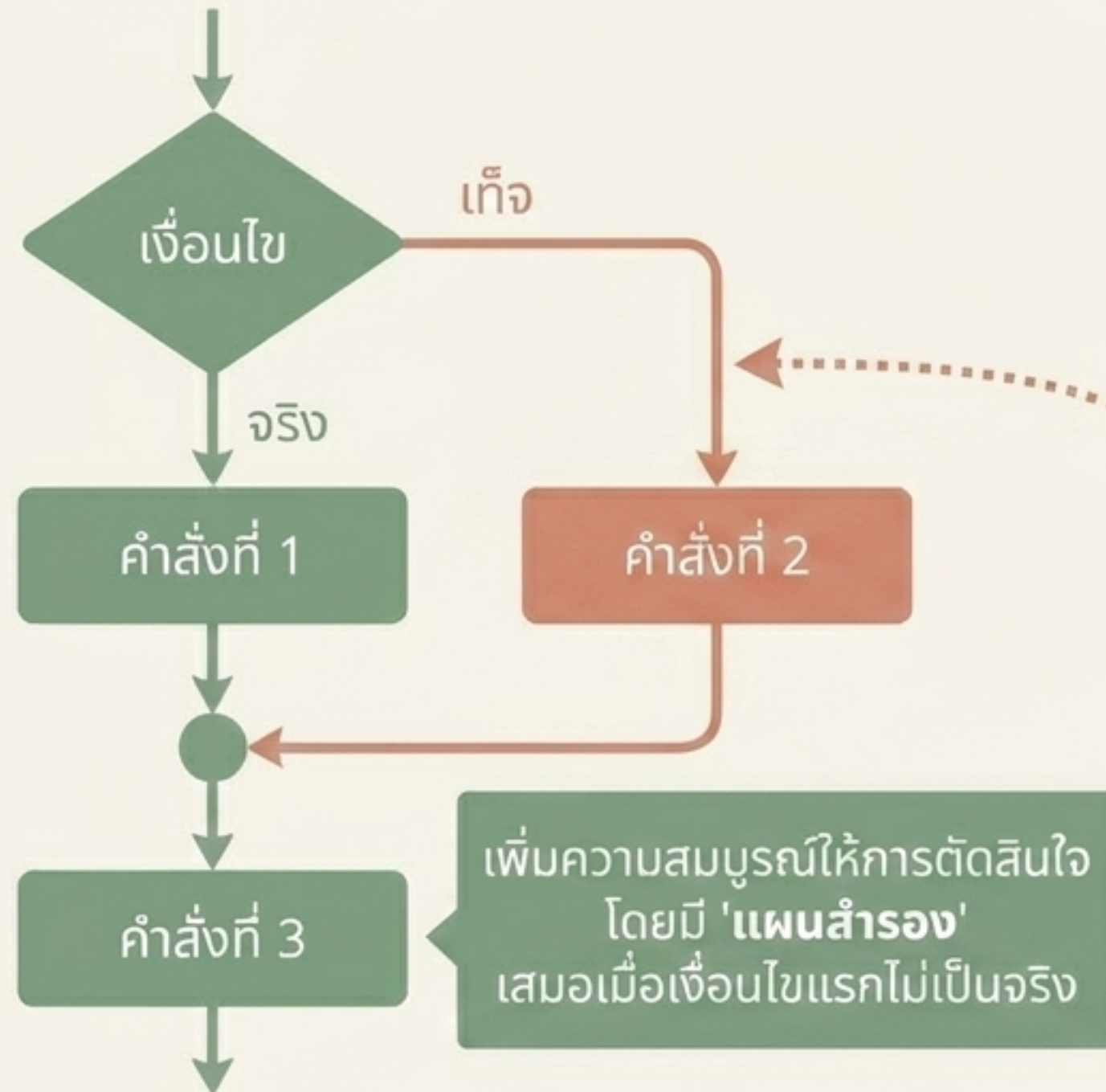
```
1 temperature = 30
2 if temperature > 25:
3     print("วันนี้อากาศร้อน")
```

Terminal ×

วันนี้อากาศร้อน

# คำสั่ง if-else (สองทางเลือก)

จริงทำอย่าง เท็จทำอีกอย่าง (If True, Do This. Else, Do That)

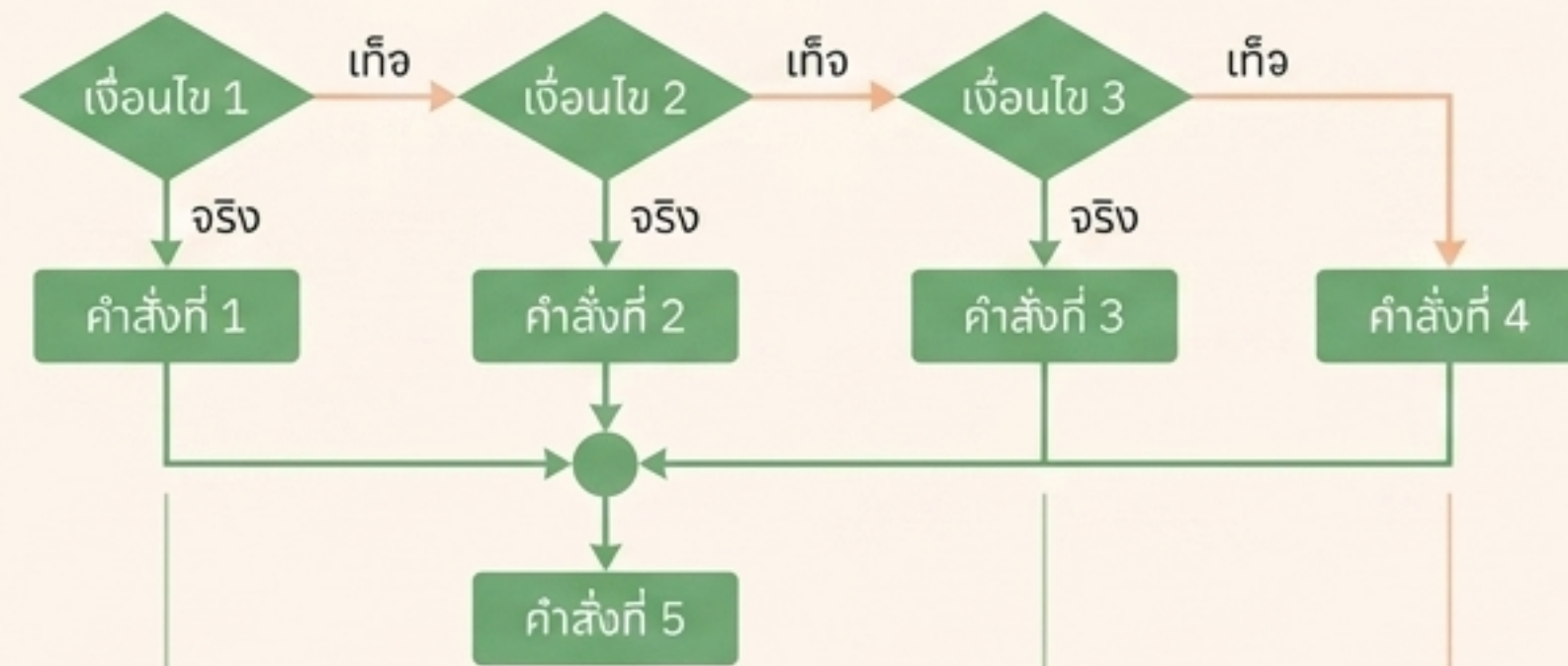


```
1 temperature = 22
2 if temperature > 25:
3     print("วันนี้อากาศร้อน")
4 else :
5     print("วันนี้อากาศเย็น")
```

Terminal ×  
วันนี้อากาศเย็น

# คำสั่ง if-elif-else (หลายทางเลือก)

สร้างทางเลือกที่มากกว่าสอง (Multiple Pathways)



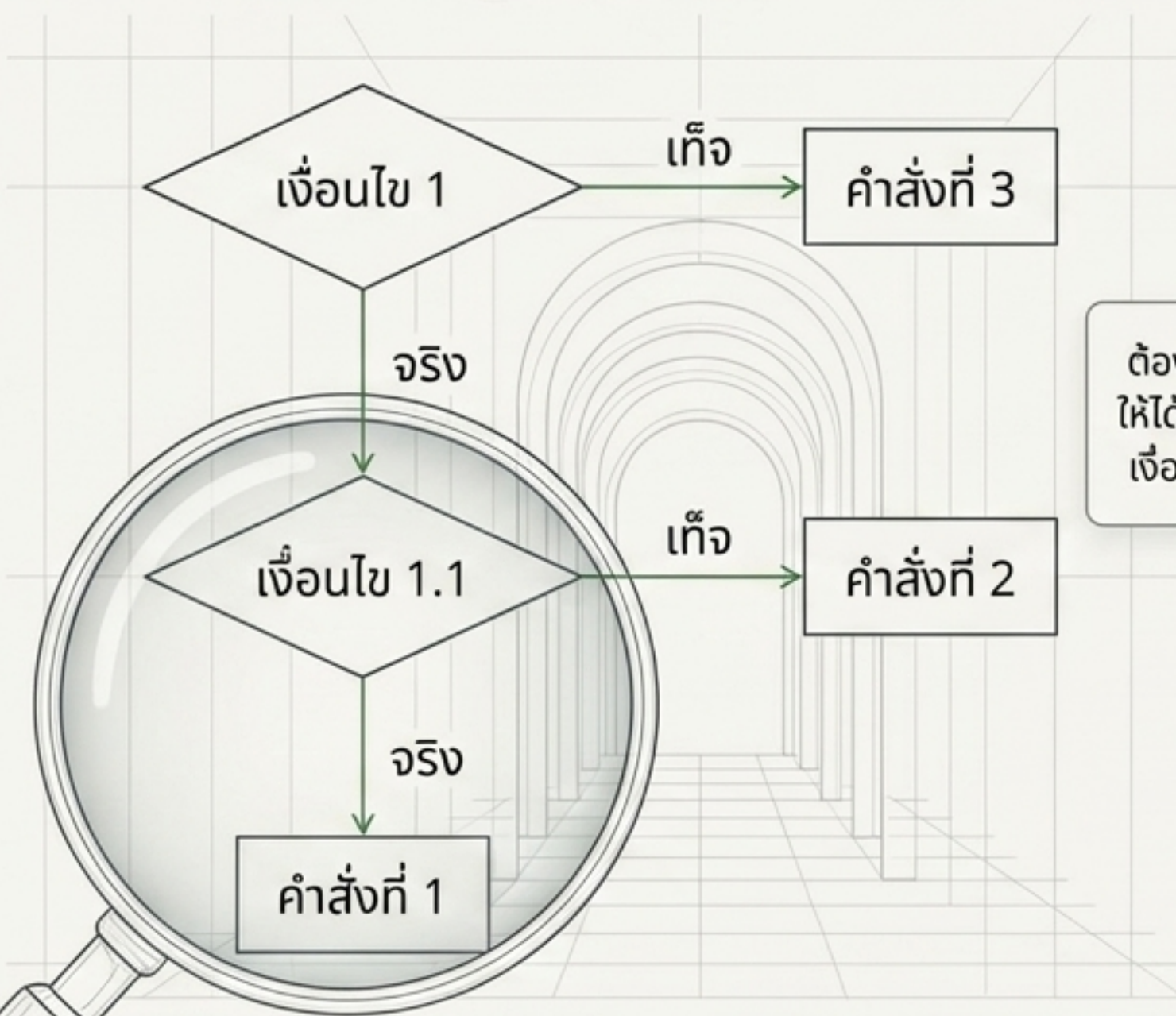
โปรแกรมจะตรวจสอบไปที่ละเงื่อนไข  
เจอจริงเมื่อไหร่ ทำทันที  
ทำทันทีแล้วจบการทำงานส่วนนี้

```
1 temperature = input("กรอกอุณหภูมิ : ")
2 if int(temperature) > 30 :
3     print("วันนี้อากาศร้อนมาก ควรใส่เสื้อผ้าบาง ๆ")
4 elif 20 <= int(temperature) <= 30 :
5     print("วันนี้อากาศพอเหมาะ ใส่เสื้อแขนสั้นได้")
6 elif 10 <= int(temperature) < 20 :
7     print("วันนี้อากาศเย็น ควรใส่เสื้อแขนยาว")
8 else:
9     print("อากาศหนาวมาก ควรใส่เสื้อกันหนาวหนา ๆ")
```

# Nested-if (เงื่อนไขซ้อนเงื่อนไข)

การตัดสินใจที่มีลำดับชั้น (Complex Decisions)

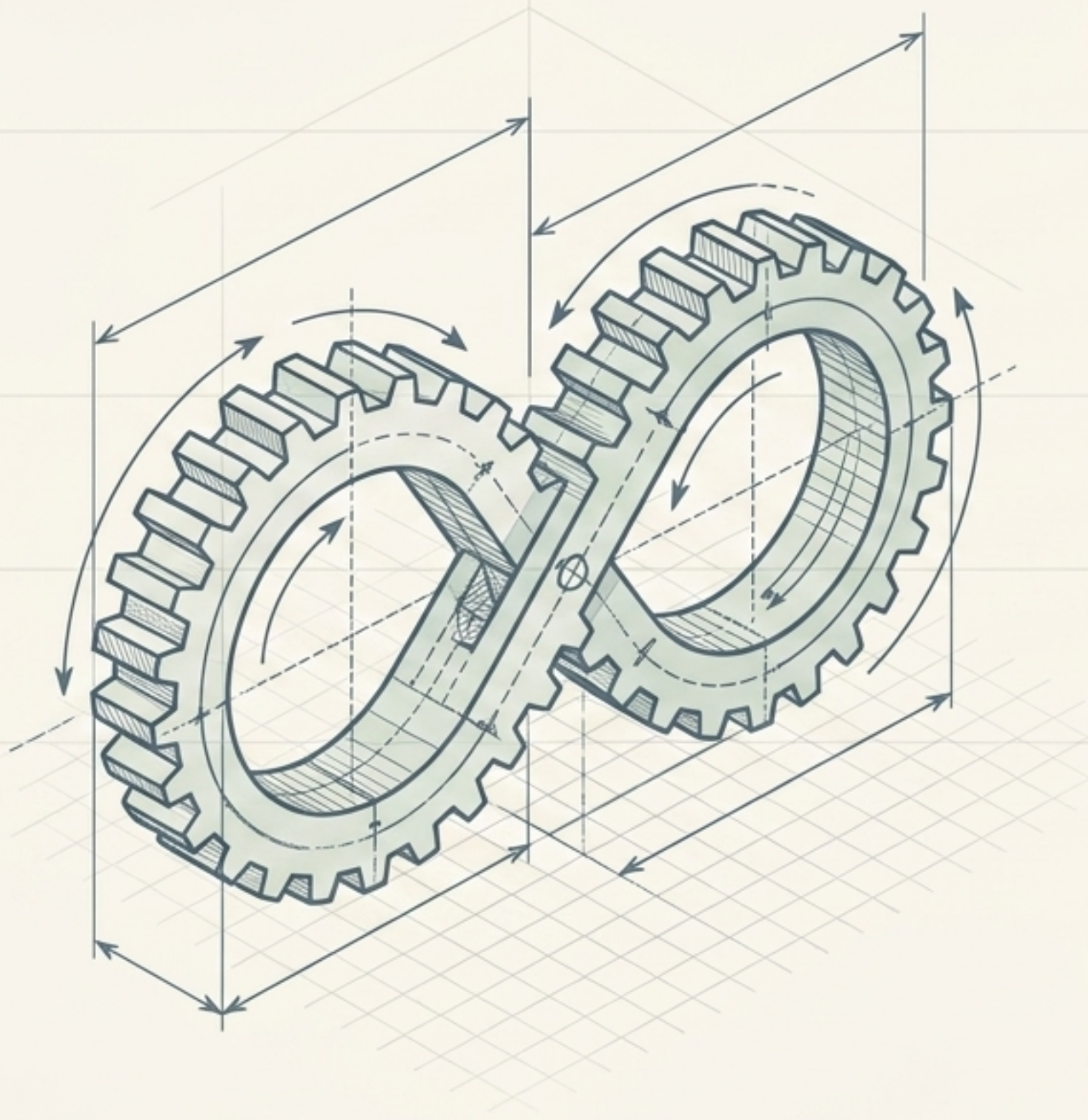
Logic (แนวคิด)



ต้องผ่านด่านแรก (if ชั้นนอก) ให้ได้ก่อน ถึงจะเข้าไปตรวจสอบเงื่อนไขด่านต่อไปได้ (if ชั้นใน)

Action (โค้ด)

```
1 age = 20
2 is_member = True
3 if age >= 18:
4     if is_member:
5         print("คุณได้รับส่วนลดพิเศษ")
6     else:
7         print("คุณไม่ได้เป็นสมาชิก จึงไม่ได้รับส่วนลด")
8 else:
9     print("คุณอายุน้อยกว่า 18 จึงไม่สามารถรับสิทธิ์ส่วนลดได้")
```



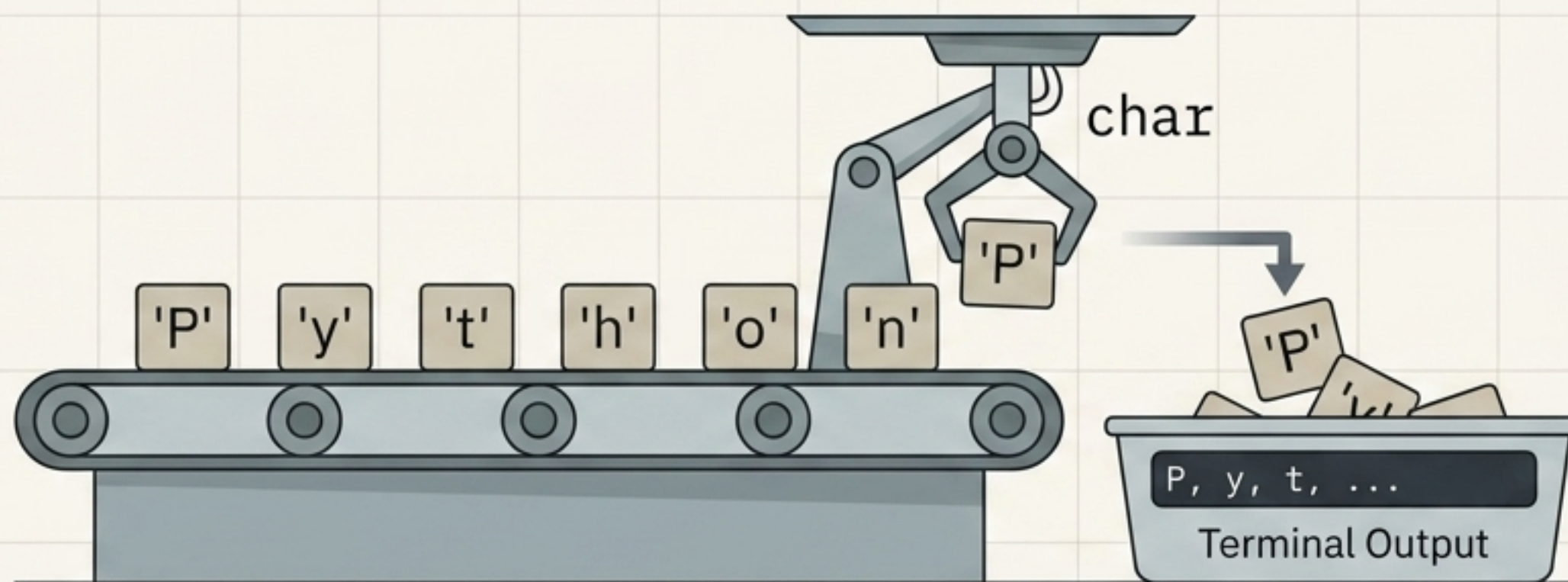
## Section 2 - คำสั่งทำซ้ำ (Loop Statements)

"ลดความซ้ำซ้อน  
เพิ่มประสิทธิภาพให้โค้ด"

คำสำคัญ: การทำงานอัตโนมัติ (Automation)  
ทำงานเดิมซ้ำๆ ตามเงื่อนไขหรือจำนวนรอบที่กำหนด

# คำสั่ง for (วนซ้ำตามลำดับข้อมูล)

ใช้เมื่อ “รู้จำนวนรอบที่แน่นอน” หรือมีชุดข้อมูลอยู่แล้ว



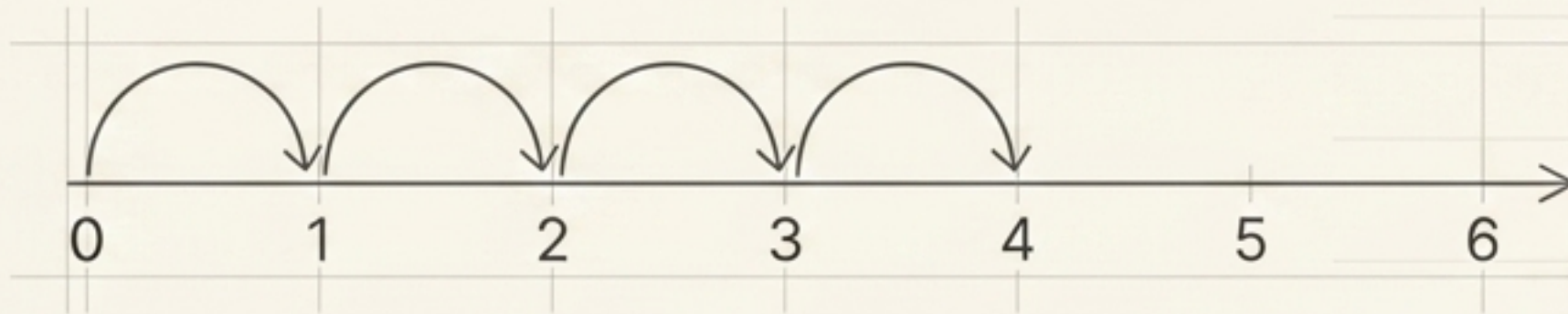
ตัวแปรจะดึงค่าจากลำดับข้อมูลออกมาใช้งานทีละชิ้น จนกว่าจะหมด!  
รูปแบบ: for ตัวแปร in ลำดับข้อมูล:

```
text = "Python"  
for char in text:  
    print(char)
```

# เจาะลึกฟังก์ชัน range()

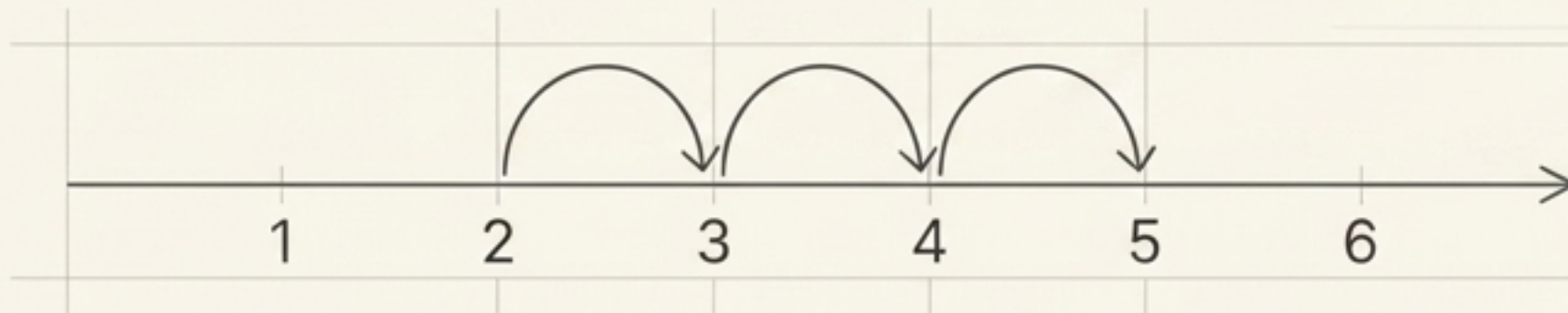
ตัวช่วยสร้างลำดับตัวเลขที่ทรงพลังสำหรับ for loop

range(stop):  
วิ่งจาก 0 ถึง stop-1



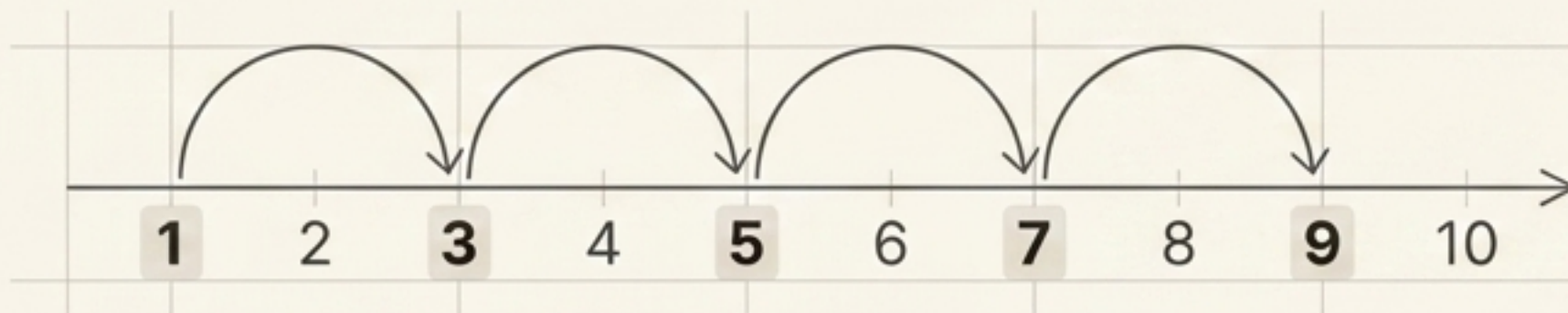
```
for i in range(5):  
    print(i)
```

range(start, stop):  
วิ่งจาก start ถึง stop-1



```
for i in range(2, 6):  
    print(i)
```

range(start, stop, step):  
การก้าวข้ามทีละขั้น

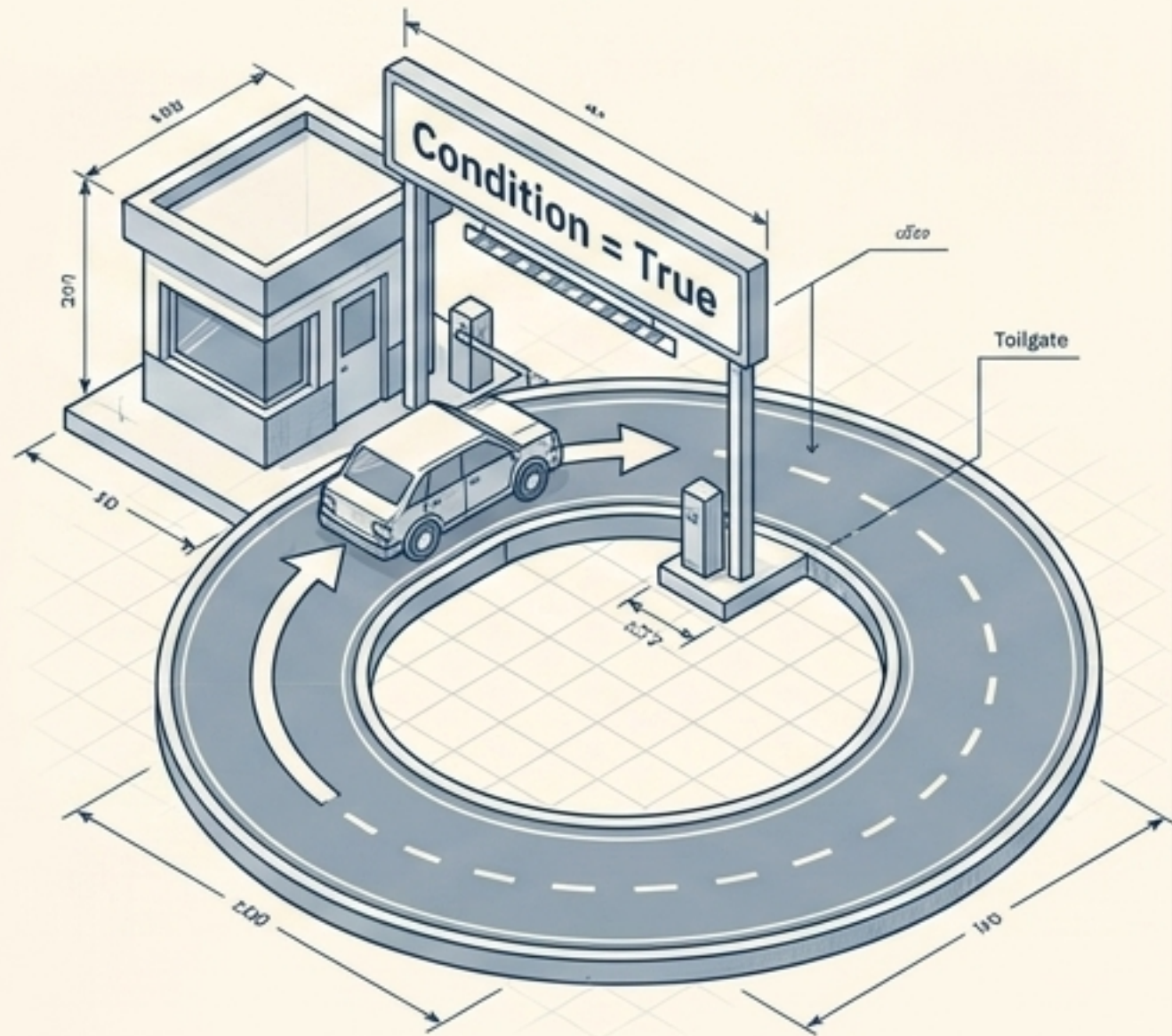


```
for i in range(1, 10, 2):  
    print(i)
```

# คำสั่ง while (วนซ้ำตามเงื่อนไข)

ใช้เมื่อ 'ไม่รู้จำนวนรอบ' แต่รู้ว่าจะหยุดเมื่อไหร่

- ทำซ้ำไปเรื่อยๆ ตราบใดที่เงื่อนไขยังคงเป็น 'จริง' (True)



```
i = 1
while i <= 5:
    print(i)
    i += 1
```



**ระวัง!** อย่าลืมเขียนคำสั่งเปลี่ยนค่าตัวแปรในลูป (เช่น `i += 1`) มิฉะนั้นโปรแกรมจะทำงานไม่รู้จบ (Infinity Loop)

# Synthesis Matrix: ผู้ช่วยควบคุมลูป (Loop Controllers)



**break**

**ทุบกระจก!**  
ออกจากลูปทันทีโดย  
ไม่สนรอบที่เหลือ



**continue**

**ช่างมัน!**  
ข้ามคำสั่งที่เหลือในรอบนี้  
แล้วไปเริ่มรอบถัดไปทันที



**else**

**จบสวยงาม!**  
ทำงานเฉพาะเมื่อลูปจบตามปกติ  
(โดยไม่ถูกสั่งหยุดด้วย break)

# Loop Controllers in Action

เห็นภาพการประยุกต์ใช้เครื่องมือควบคุมการวนซ้ำในสถานการณ์จริง

```
fruits = ['apple', 'banana', 'cherry', 'grape', 'mango']
for fruit in fruits:
    if fruit == 'cherry':
        print("Found cherry!")
        break
    print(fruit)
```

(1) เจอ cherry แล้วหยุดเลย

```
for i in range(10):
    if i % 2 == 0:
        continue
    print(i)
```

(2) ข้ามเลขคู่ พิมพ์เฉพาะเลขคี่

```
count = 0
while count < 3:
    print("รอบที่:", count)
    count += 1
else:
    print("ลูปสิ้นสุดแล้วเพราะ count >= 3")
```

(3) แสดงผลเมื่อนับครบจำนวน

# บทสรุป (Executive Summary)

