



หน่วยการเรียนรู้ที่ 1

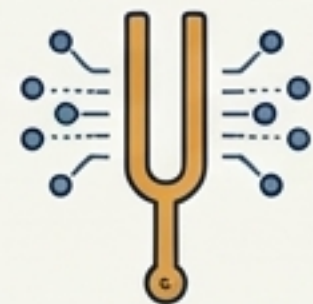
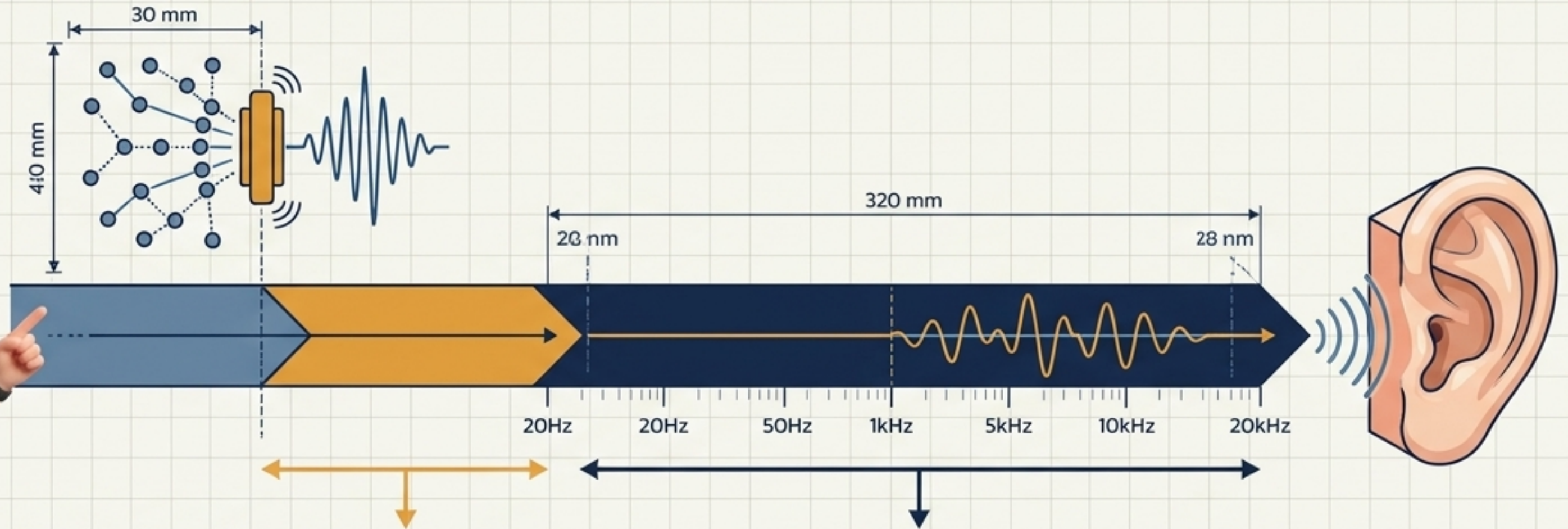
ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเครื่องเสียง

ดำดิ่งสู่โลกของคลื่นเสียง ระบบขยายสัญญาณ และเทคโนโลยีการบันทึกเสียงแห่งยุค





เสียงคืออะไร? (The Nature of Sound)



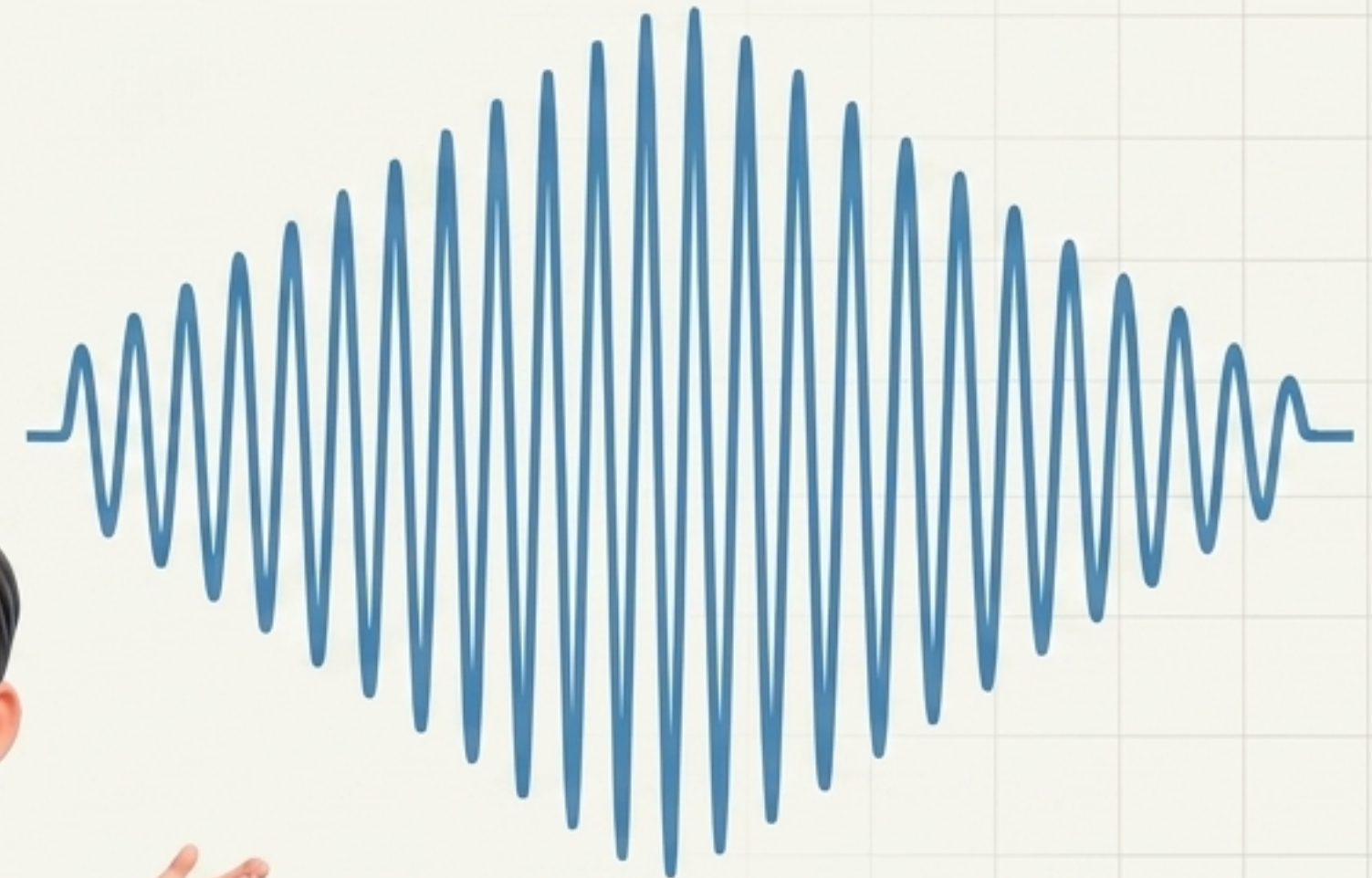
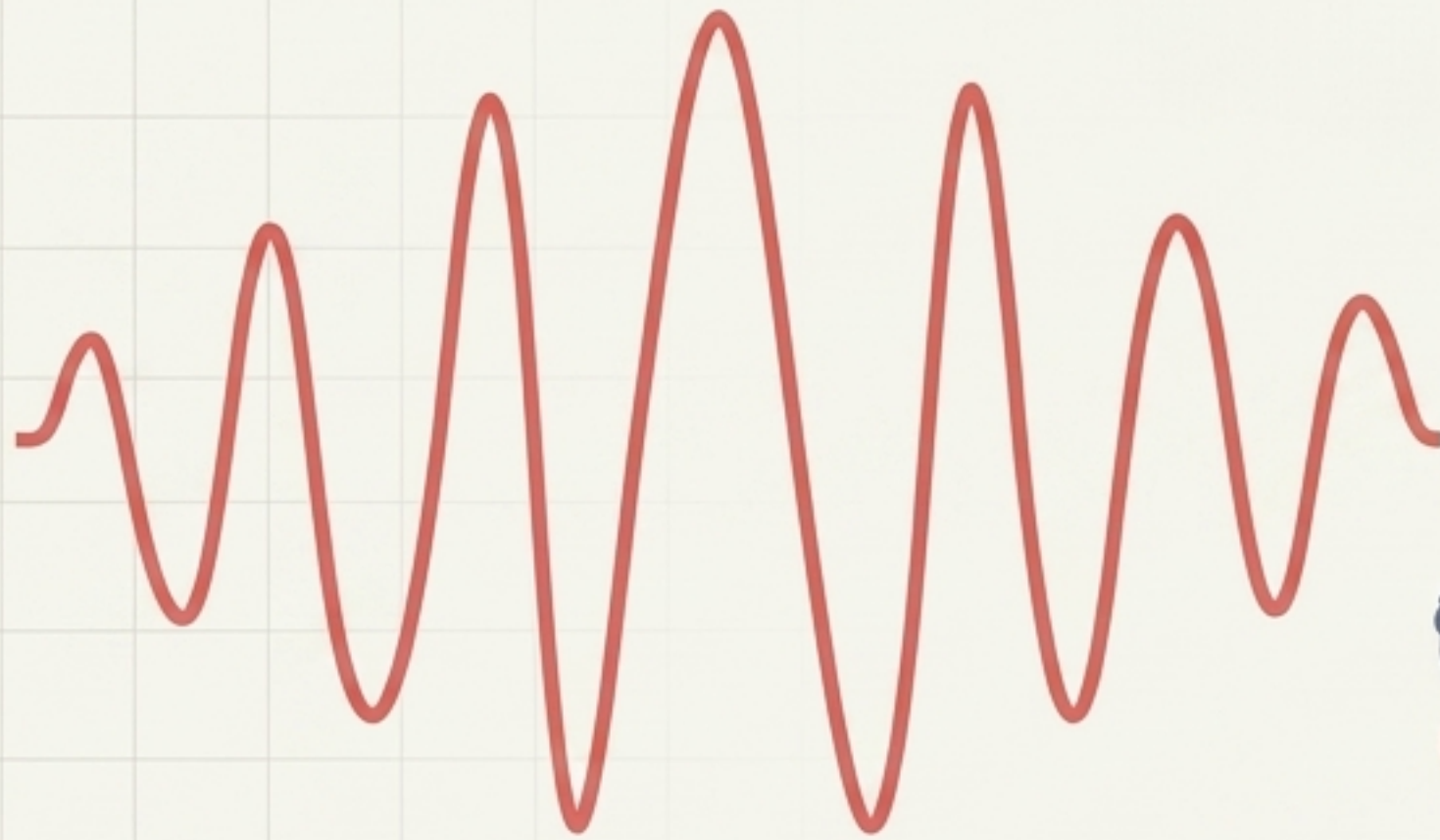
กำเนิดเสียง:
เกิดจากการสั่นของวัตถุ
ทำให้โมเลกุลอากาศถูกรบกวนและเคลื่อนที่



ย่านความถี่:
คลื่นเสียงที่มนุษย์ได้ยิน
เป็นคลื่นความถี่ต่ำที่มีค่าระหว่าง
20Hz ถึง 20kHz



ระดับเสียง (Pitch)



ความถี่ต่ำ (Low Frequency)
= ระดับเสียงต่ำ หรือ เสียงทุ้ม (Bass)

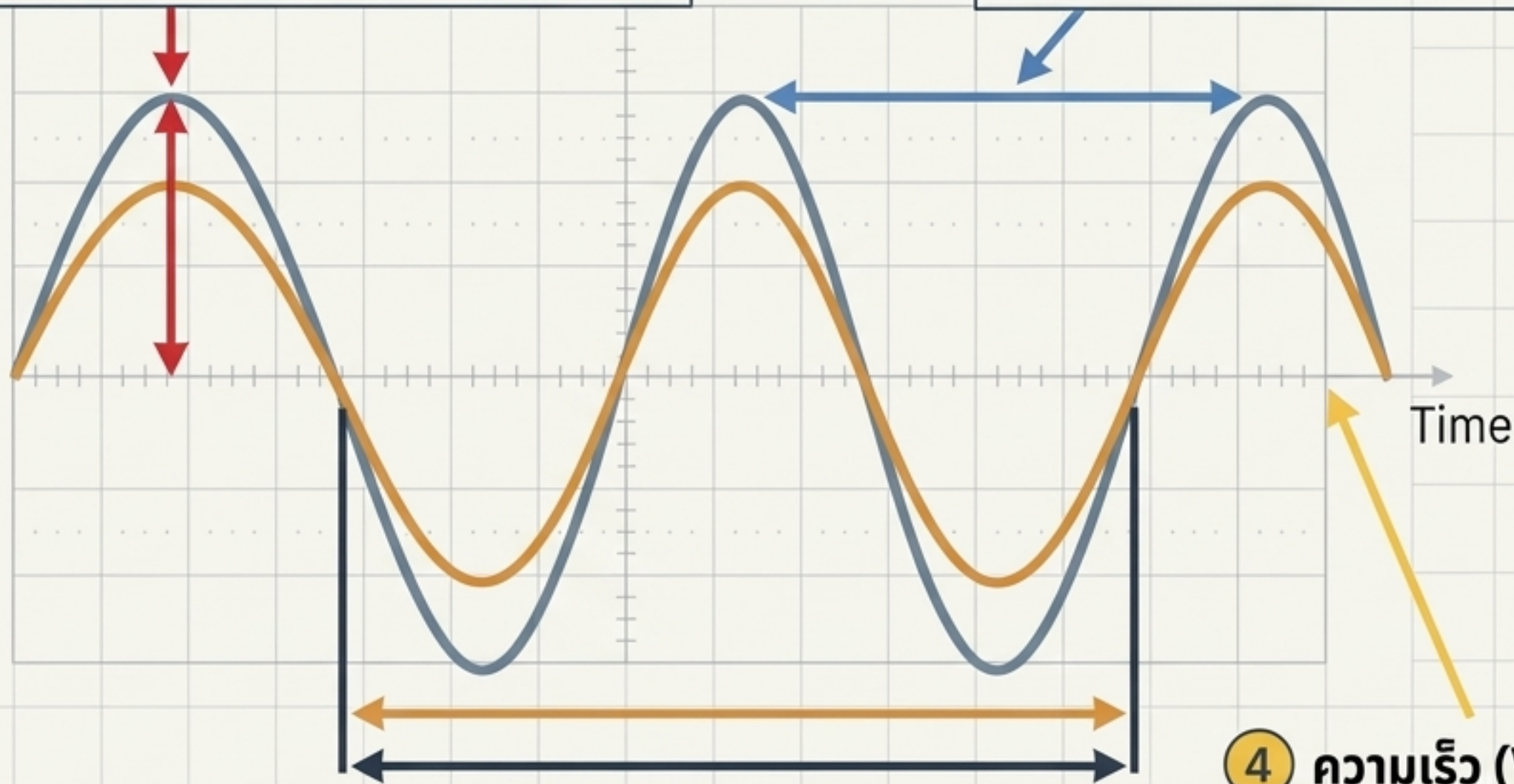
ความถี่สูง (High Frequency)
= ระดับเสียงสูง หรือ เสียงแหลม (Treble)

อนาโตมีของคลื่นเสียงไซน์ (Anatomy of a Sine Wave)



1 **ความแรงของสัญญาณ (Amplitude):**
ความดังของคลื่นเสียง (V_p , $-V_p$, V_p-p)

2 **ความยาวคลื่น (Wavelength):**
ระยะห่างของคลื่น บ่งบอกความเร็ว

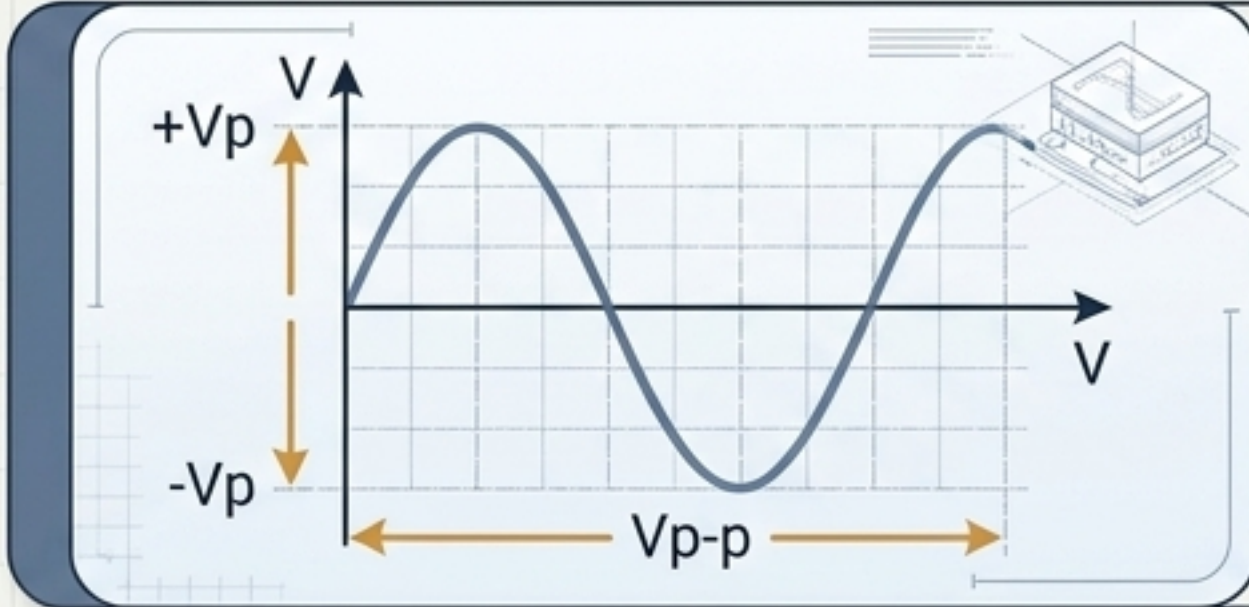


3 **1 รอบคลื่น (Cycle):**
แกว่งตัวไปทางบวก 1 ครั้ง และลบ 1 ครั้ง

4 **ความเร็ว (Velocity):**
ระยะทางที่เคลื่อนที่ใน 1 วินาที
(ขึ้นอยู่กับตัวกลาง)



เจาะลึกสมการเสียง: ความดัง & ความถี่



แอมพลิจูด (Amplitude) = ความดัง:
วัดเป็นแรงดันไฟฟ้าสูงสุดด้านบวก
(+Vp), ด้านลบ (-Vp)
และแรงดันยอดถึงยอด (Vp-p)



ความถี่ (Frequency) = ระดับเสียง:
ความเร็วรอบใน 1 วินาที มีหน่วยเป็น
เฮิรตซ์ (Hz)



ทริค: ความถี่สูง -> คาบเวลาน้อยลง -> เสียงจะแหลมขึ้น!

บล็อกไดอะแกรมของเครื่องเสียง (The Audio Flow)



1. นำเข้า (Input)

หน่วยแปลงผันสัญญาณนำเข้า
(ไมโครโฟน, เครื่องเล่นเทป/ซีดี)



2. ประมวลผลและขยาย (Amplifier)

หน่วยขยายสัญญาณเสียง
(ปรับแต่งและเพิ่มกำลัง)



3. ส่งออก (Output)

หน่วยแปลงผันสัญญาณส่งออก
(ลำโพง แปลงไฟฟ้ากลับเป็นเสียง)



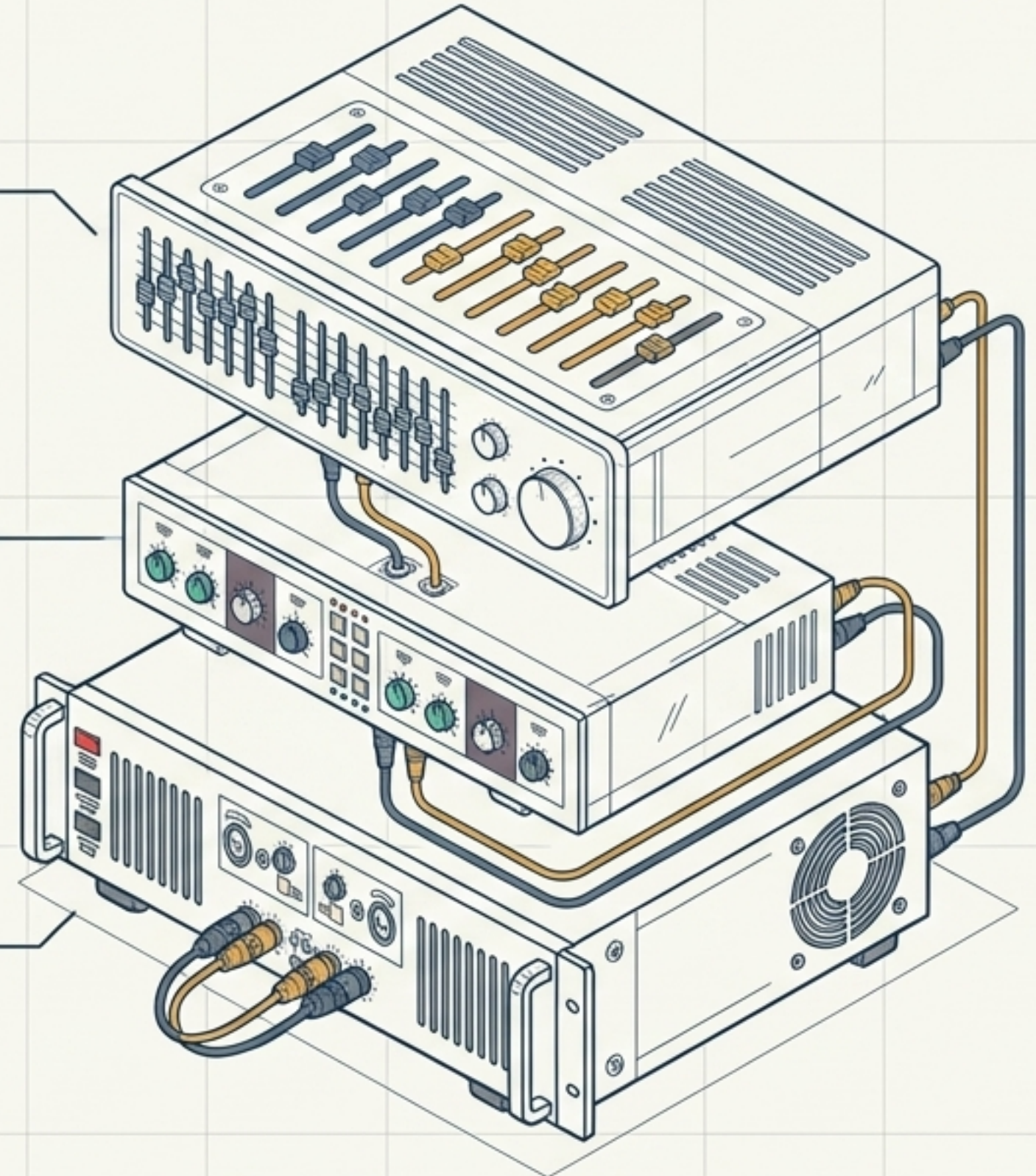
เจาะลึกระบบขยายเสียงไฮ-ไฟ (Hi-Fi Amplifier Breakdown)



EQ (อุปกรณ์ปรับแต่งเสียง):
ควบคุมและปรับจูนย่านความถี่ทุ้ม-แหลม

Crossover (อุปกรณ์แยกเสียง):
ตัดแบ่งย่านความถี่
เพื่อส่งต่อให้ลำโพงที่เหมาะสม

Power Amp (อุปกรณ์ขยายเสียง):
ขยายสัญญาณให้มีกำลังขับ (Watt)
สูงพอที่จะขับลำโพง





ศึกข้ามยุค: Analog vs. Digital



ระบบแถบเทป (Analog Recording)

- บันทึกเสียงในรูปแบบ: คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า
- ตัวกลางจัดเก็บ: สารเคลือบออกไซด์บนเส้นเทป



ระบบแผ่นซีดี (Digital Recording)

- บันทึกเสียงในรูปแบบ: รหัสดิจิทัล
- ตัวกลางจัดเก็บ: หลุม (Pits) บนพื้นผิวอะลูมิเนียมสะท้อนแสง

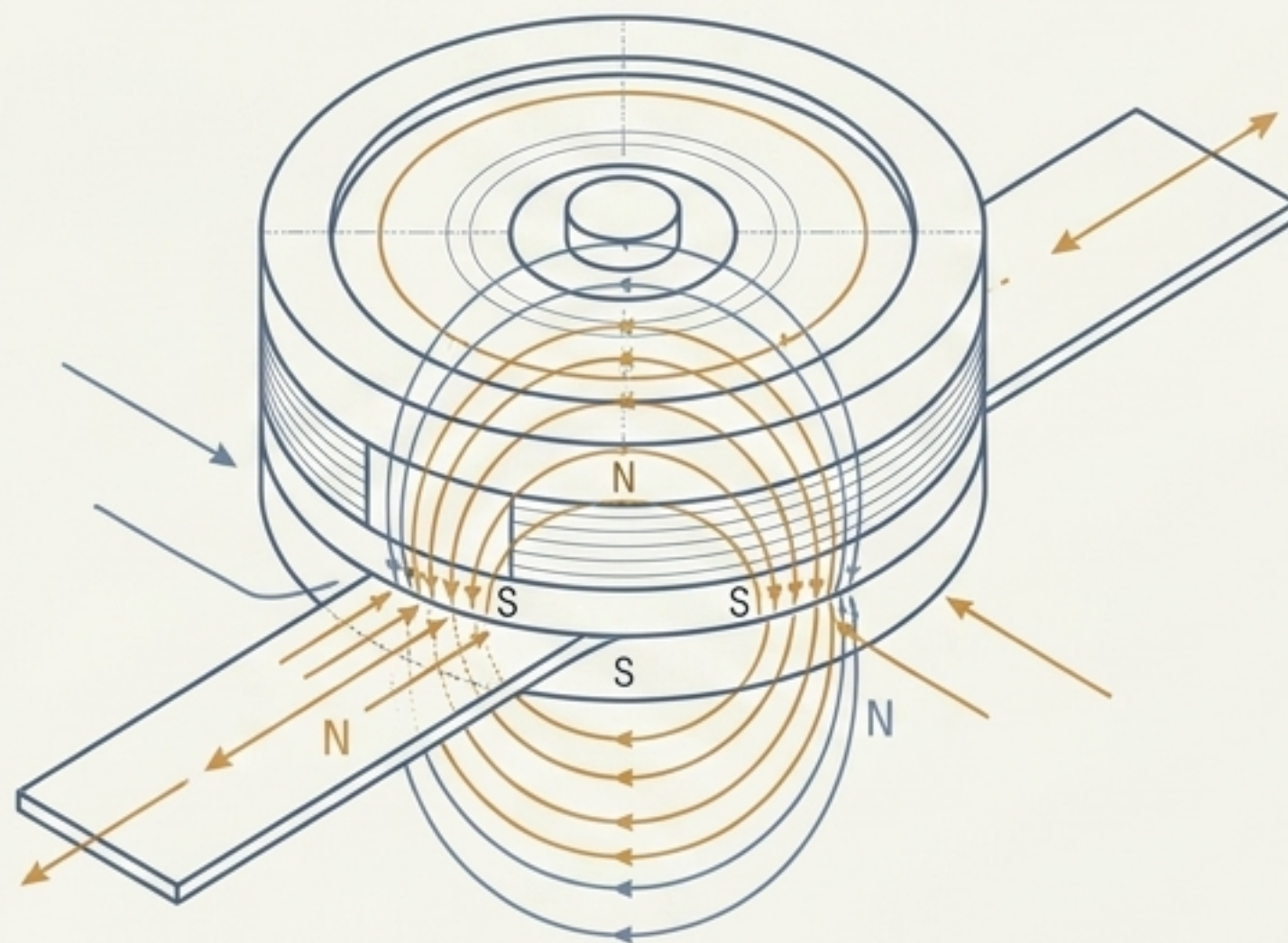
กลไกของสนามแม่เหล็ก: การบันทึกเทป



ระบบ 3 หัวอ่าน: ประกอบด้วย หัวเล่น (Play), หัวบันทึก (Record), และหัวลบ (Erase)

หลักการบันทึก:

1. สัญญาณเสียงแปลงเป็นกระแสไฟฟ้าเข้าสู่หัวแม่เหล็ก
2. สารเคลือบออกไซด์บนเส้นเทปรับกระแสไฟฟ้า
3. เส้นเทปกลายเป็นแม่เหล็กถาวรที่มีความเข้มสูงเพื่อเก็บข้อมูลเสียง



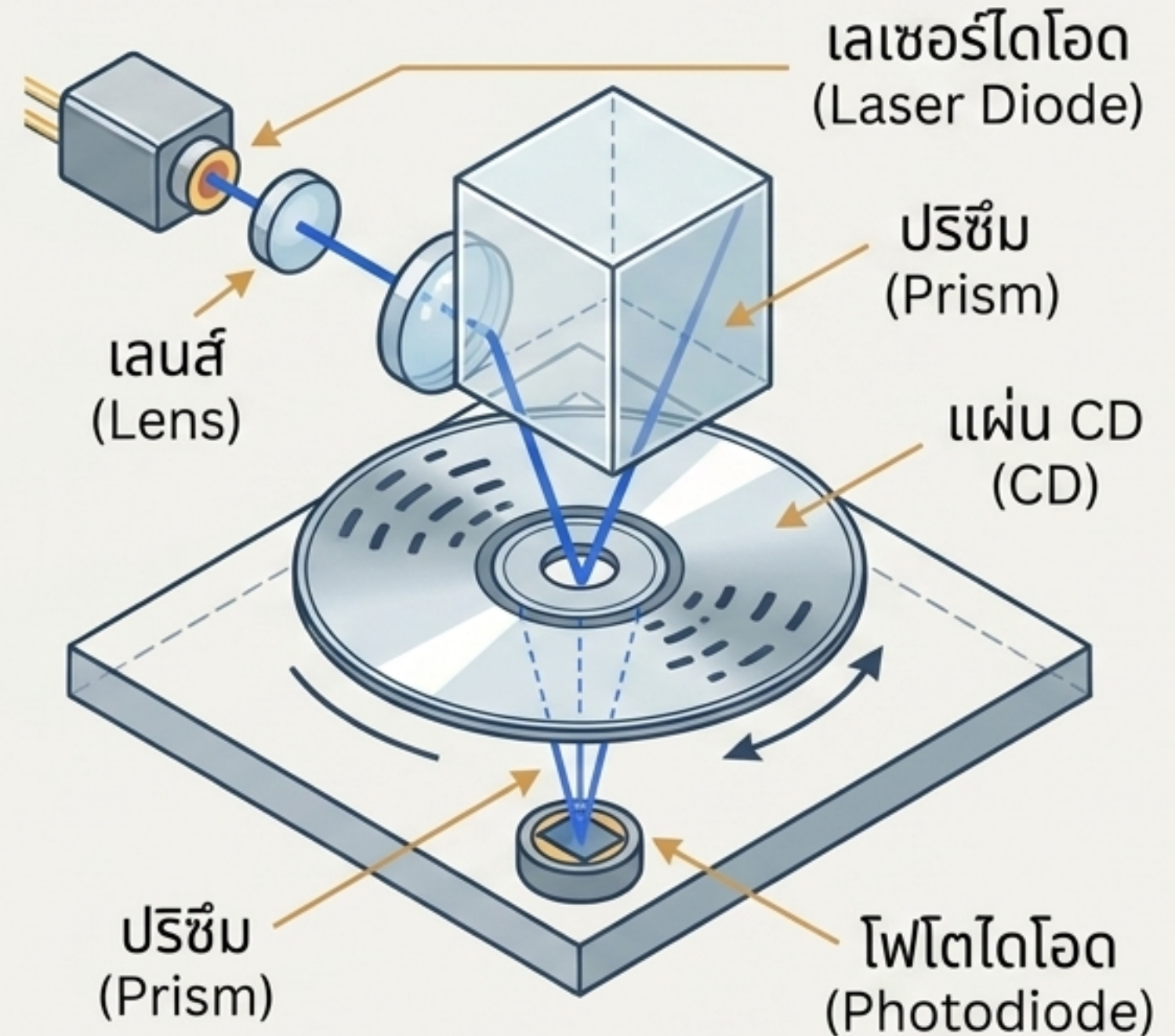
กลไกของแสงและรหัส: การอ่านแผ่นซีดี (CD Player)



การยิงแสง: เลเซอร์ไดโอดจะยิงลำแสงผ่านเลนส์ไปสัมผัสร่องเสียงบนแผ่น CD

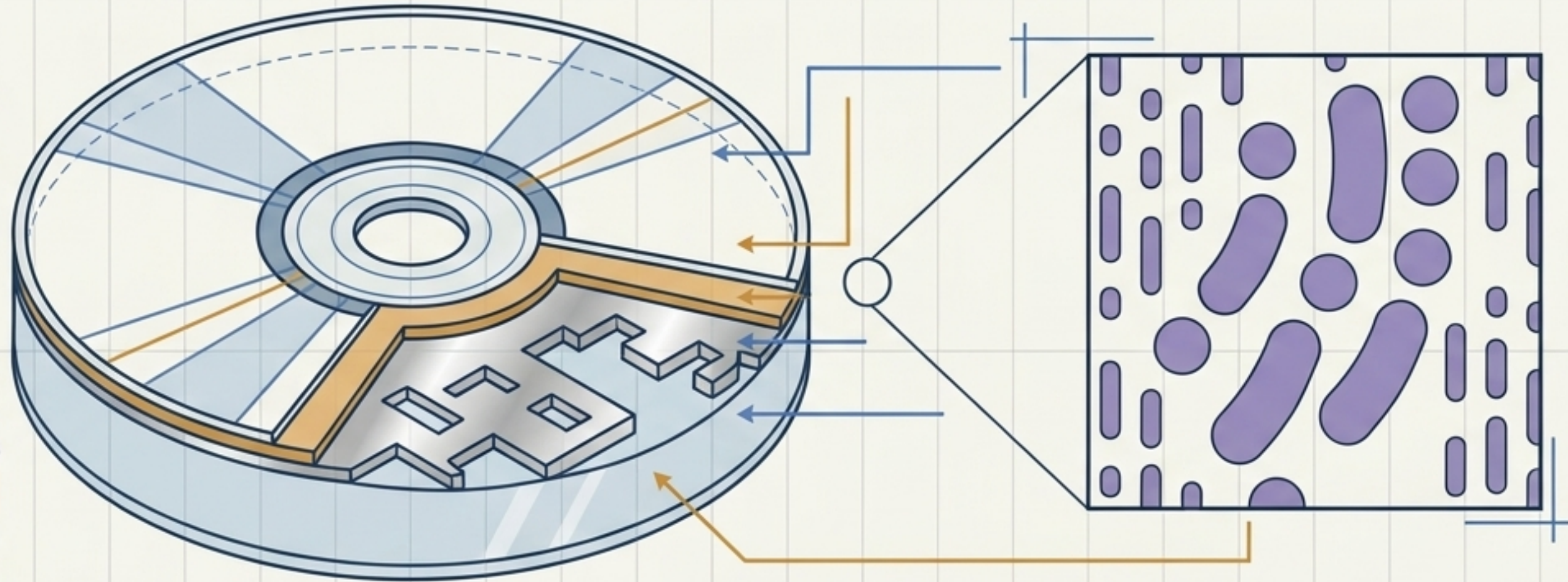
การอ่านรหัส: ร่องเสียงถูกบันทึกเป็น รหัสดิจิทัล ระบบจะรับสัญญาณแสงสะท้อนกลับ

การแปลงสัญญาณ: โฟโตไดโอด (Photodiode) รับแสงสะท้อนแปลงกลับเป็นสัญญาณไฟฟ้าส่งไปที่ภาคขยาย





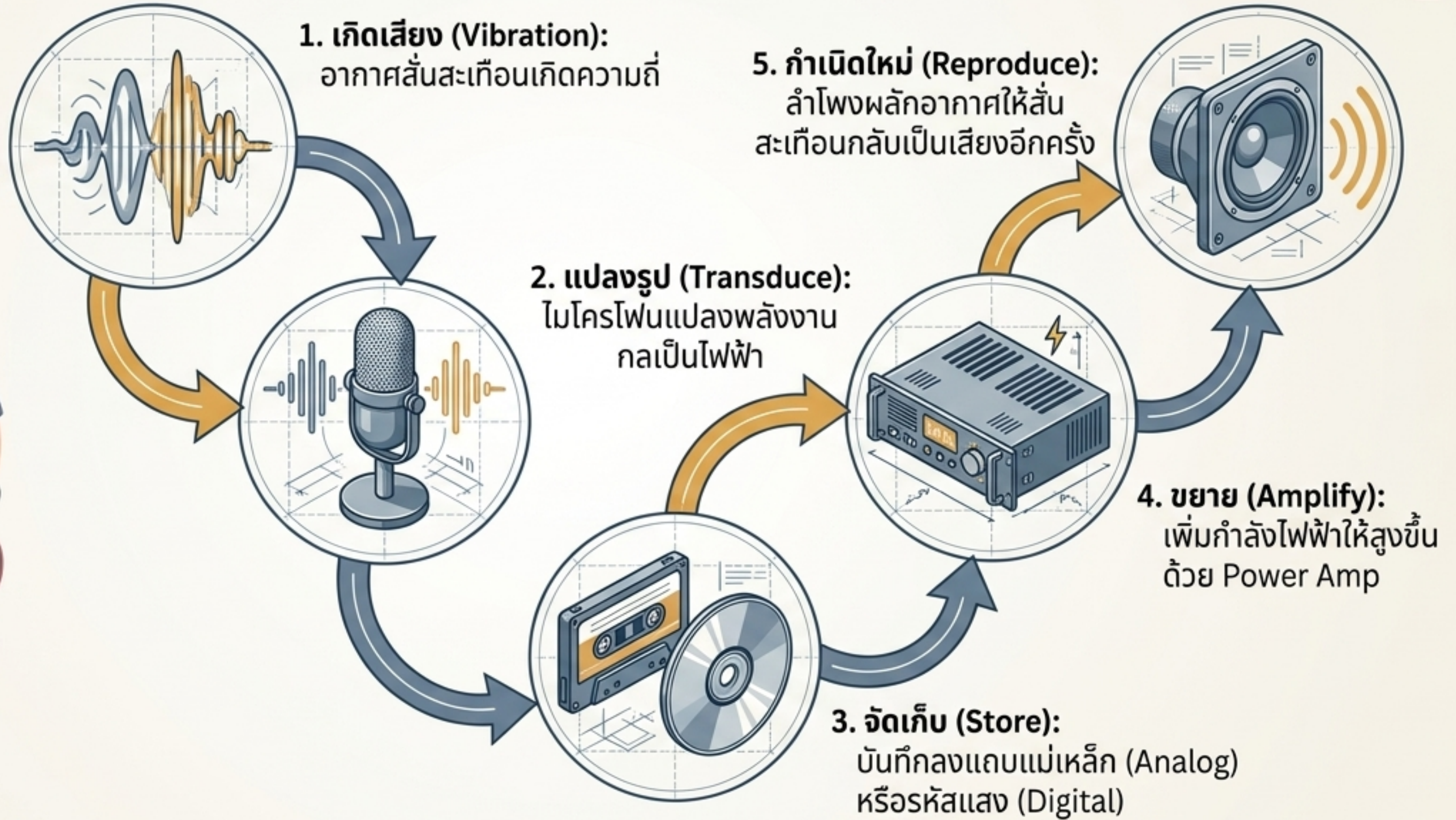
กายวิภาคของแผ่นซีดี (Anatomy of a CD)



ข้อมูลดิจิทัลไม่ได้ถูกบันทึกเป็นคลื่นแม่เหล็ก แต่ถูกเข้ารหัสและบีบเป็นโครงสร้างทางกายภาพ:

- **หลุม (Pits) & พื้น (Lands):** ร่องรอยเข้ารหัสที่เรียงตัวกัน
- **ชั้นอะลูมิเนียมสะท้อนแสง:** ทำหน้าที่สะท้อนแสงเลเซอร์กลับไปยังเซนเซอร์
- **ชั้นพลาสติกโปร่งใส:** ห่อหุ้มปกป้องแผ่นจากรอยขีดข่วน

บทสรุป: แผนที่เส้นทางเสียง (The Audio Journey)



Knowledge Check: การทดสอบความเข้าใจ



Q1: ความแรงของคลื่น และ ความถี่
ต่างกันอย่างไร และส่งผลต่อเสียงแบบไหน?

Q2: การบันทึกเสียงลงบน แลปทอป
ใช้ปรากฏการณ์ทางฟิสิกส์ใดเป็นหลัก?

Q3: อุปกรณ์ใดในเครื่องเล่น CD ที่ทำหน้าที่
แปลงแสงเลเซอร์กลับเป็นสัญญาณเสียง?



เลื่อนกลับไปดูคำตอบได้ในสไลด์ที่ 5, 9, และ 10!



จบหน่วยการเรียนรู้ที่ 1

เพราะเสียงคือศิลปะที่ผสมผสานกับวิศวกรรมไฟฟ้า...
สัญญาณของเรายังไม่จบแค่นี้

เตรียมพร้อมสำหรับการเจาะลึกระบบวงจรในหน่วยการเรียนรู้ต่อไป!