



21910-2009

คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ (Computer Mathematics)

ก้าวแรกสู่การสร้างสรรค์เทคโนโลยี
ด้วยรากฐานทางคณิตศาสตร์

สิ่งที่คุณจะได้ค้นพบในวิชานี้



รากฐานระบบ - Foundations

วิวัฒนาการของตัวเลข, ระบบจำนวน, และระบบเลขฐาน

ตรรกะและเซต - Logic & Sets

ทฤษฎีเซต, ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน, และตรรกศาสตร์

คอมพิวเตอร์ขั้นสูง - Advanced Compute

พีชคณิตบูลีน, เมทริกซ์, และระบบสมการเชิงเส้น

เรียนรู้กระบวนการ
คำนวณทางคอมพิวเตอร์
อย่างเป็นระบบ!





จุดประสงค์รายวิชา: บันได 4 ขั้นสู่ความสำเร็จ



สมรรถนะรายวิชา: 3 แกนหลักที่คุณจะได้รับ



Pillar 1 (แสดงความรู้)

เข้าใจหลักการของระบบจำนวน
ตรรกศาสตร์ พีชคณิตบูลีน
และเมทริกซ์อย่างลึกซึ้ง

Pillar 2 (ทักษะคำนวณ)

สามารถคำนวณทางคณิตศาสตร์
คอมพิวเตอร์ตามหลักการ
ได้อย่างแม่นยำ

Pillar 3 (ต่อยอดอาชีพ)

ประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะเพื่อ
พัฒนางานอาชีพและระบบ
คอมพิวเตอร์ในชีวิตจริง





ผลลัพธ์การเรียนรู้ (Learning Outcomes)



วิเคราะห์และแก้ปัญหา อย่างเป็นระบบ



คำนวณระบบจำนวนและระบบเลขฐานได้

ใช้งานทฤษฎีเซต ความสัมพันธ์
และฟังก์ชันตรรกศาสตร์

ประยุกต์ใช้พีชคณิตบูลีน แมทริกซ์ และระบบสมการเชิงเส้น

เปลี่ยนคณิตศาสตร์ที่ซับซ้อน ให้เป็นลอจิกในการเขียนโปรแกรม!