


20200-1007

# เศรษฐศาสตร์เบื้องต้น

ความสำคัญของเศรษฐศาสตร์



ผู้สอน: นางเสาวลักษณ์ จันทรนิยม 

เริ่มเกม (PRESS START) 

# กฎข้อแรกของโลก: ความเสียสมดุล

Tutorial Pop-up

เศรษฐศาสตร์ (Economics) คืออะไร?  
ศาสตร์แห่งการจัดสรรทรัพยากรที่มีจำกัด  
เพื่อตอบสนองความต้องการที่ไม่จำกัด



ทรัพยากรมีจำกัด

ความต้องการไร้ขีดจำกัด

WARNING:   
ตรวจพบความเสียสมดุลของทรัพยากร

# บอสใหญ่ประจำด่าน: ความขาดแคลน & การเลือก

Boss Fight

ความขาดแคลน

บังคับให้เกิด  
การเลือก

นำไปสู่  
ค่าเสียโอกาส

Player Status

Inventory: เงิน = 20 บาท



น้ำผลไม้

ขนม

ค่าเสียโอกาส:  
ถ้าเลือกน้ำ จะไม่ได้กินขนม!  
(สิ่งที่เราต้องยอมทิ้งไป  
เมื่อเราตัดสินใจเลือกอีกสิ่งหนึ่ง)

# 3 เควสต์หลักที่ทุกสังคมต้องไขปริศนา

1. ผลิตอะไร? (What)  
จะผลิตสินค้าและบริการอะไร?  
ปริมาณเท่าใด?



2. ผลิตอย่างไร? (How)  
ใช้วิธีการใดให้ประหยัดต้นทุนและมีประสิทธิภาพที่สุด?



3. ผลิตเพื่อใคร? (For whom)  
จะกระจายสินค้าไปให้ใครในสังคม?



# ทำไมต้องอัปสกิล “เศรษฐศาสตร์”?

## ชี้เป้าการตัดสินใจ

ช่วยให้ตัดสินใจเลือกได้อย่าง  
มีเหตุผลและคุ้มค่าที่สุด



## ไขปริศนาปัญหา

เข้าใจและแก้ปัญหาเศรษฐกิจ  
เช่น เงินเฟ้อ การว่างงาน



## อัปเวลประเทศ

วางแผนนโยบายเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจ  
และคุณภาพชีวิตของทุกคน



# เลือกคลาสของคุณ! [Part 1]

Class: ประชาชนทั่วไป



**Skill Perk:** เข้าใจปัญหาเศรษฐกิจ  
ปรับตัวและรับมือกับเหตุการณ์  
ที่เปลี่ยนแปลงได้ทันทั่วทั้งที่

Select

Class: ผู้บริโภค



**Skill Perk:** ใช้เงินอย่างคุ้มค่า  
ได้รับอรรถประโยชน์สูงสุด  
และบริหารเงินในครอบครัวเป็น

Select

# เลือกคลาสของคุณ! [Part 2]

Class: ผู้ผลิต



Skill Perk: ลดต้นทุนการผลิต  
เพิ่มกำไรสูงสุด และจัดสรรทรัพยากร  
ในการทำงานได้อย่างคุ้มค่า

Select

Class: ผู้บริหารประเทศ



Skill Perk: วางนโยบายแก้ปัญหา  
ระดับชาติ พัฒนาเศรษฐกิจ  
และยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน

Select

# ระบบนิเวศของเกมเศรษฐกิจ



ทุกตัวละครล้วนเชื่อมโยงกัน ภายใต้ทรัพยากรที่มีจำกัด  
การเข้าใจเศรษฐศาสตร์คือการเข้าใจ 'กติกาของโลก'

Quest Completed: ยินดีต้อนรับสู่โลกแห่งความจริง

EXP +1000



“เศรษฐศาสตร์ = ทักษะชีวิต”  
“การเข้าใจเศรษฐศาสตร์ คือ การเข้าใจการดำเนินชีวิต”