

# The Legal Platformer: ผจญภัยในโลกกฎหมายพาณิชย์

บรสบ ๑ หลักทั่วไป ลักษณะ ๒ 'บุคคล'

รายวิชา: กฎหมายพาณิชย์ (สำหรับสาขาการบัญชี และการตลาด)

ระดับชั้น: ปวช.2

ผู้สอน: ครูณิชพร บุญรอด

วิทยาลัยเทคโนโลยีชัยบาดาล ลพบุรี

**PRESS START**

# กฎหมายบังคับใช้กับใคร? (Select Your Character)

‘บุคคล’ ในทางกฎหมาย คือ สิ่งที่สามารถมี ‘สิทธิและหน้าที่’ ได้



**บุคคลธรรมดา (Natural Person)**

- มนุษย์ทุกคนที่มีชีวิต  
ไม่ว่าเพศหรือวัยใด

**นิติบุคคล (Juristic Person)**

- สิ่งที่ถูกกฎหมาย ‘สมมติ’  
ให้เป็นบุคคลเพื่อทำกิจการร่วมกัน

# Level 1: โทม์ไลน์ของบุคคลธรรมดา



เริ่มสภาพบุคคล (Spawn Point)

ปลอดภัย และ อยู่รอดเป็นการก  
(หายใจได้ด้วยตัวเอง)



**Secret Item**

การกในครรภ์มารดาก็มีสิทธิ์รับมรดกได้  
หากภายหลังคลอดออกมาแล้วรอดชีวิต



สิ้นสุดสภาพบุคคล (Game Over)

ตาย  
(แถมสมองตาย / หัวใจหยุดเต้น)



Game Over

# ทางลับแห่งกฎหมาย: การสาบสูญ (Missing in Action)

การตายโดยผลของ 'ข้อสันนิษฐาน' ของกฎหมาย (หาศพไม่เจอแต่ถือว่าตายแล้ว) โดยต้องให้ศาลสั่ง

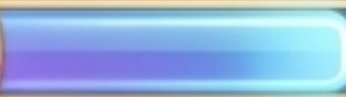
**โหมดปกติ (General Rule):**  
หายไปจากภูมิลำเนา ๕ ปี  
ไม่มีใครรู้ว่าอยู่หรือตาย

**โหมด Hardcore (Special Events):**  
ลดเหลือ ๒ ปี (ตกอยู่ในสงคราม,  
ยานพาหนะอัปปาง, ภัยอันตรายร้ายแรง)

**Easter Egg / ซ้อยกเว้นพิเศษ:**  
เหตุการณ์สีนามิ ๒๕๔๗  
(กฎหมายกำหนดให้เหลือแค่ ๑ ปี)

# ข้อมูลตัวละคร (Character Status)

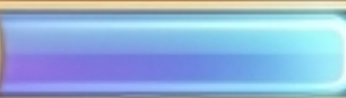
## สิ่งที่ประกอบการเป็นบุคคลธรรมดา:



สัญชาติ (Nationality): เครื่องผูกมัดบุคคลไว้กับรัฐ (ไทย, ต่างด้าว)



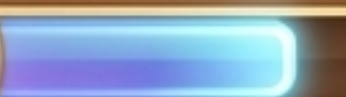
ชื่อ (Name): ป้ายระบุตัวตน ประกอบด้วย ชื่อตัว, ชื่อรอง (ถ้ามี), และชื่อสกุล



ภูมิลำเนา (Domicile): จุด Save / สถานที่มั่นหลัก



สถานภาพ (Status): เพศ, อายุ, โสด/สมรส



ความสามารถ (Capacity): พลังในการทำนิติกรรมด้วยตัวเอง



# จุด Save Point: ภูมิลำเนา (Domicile)

ถิ่นที่อยู่เป็น 'แหล่งสำคัญ' เพื่อประโยชน์ในการติดต่อและพิสูจน์สิทธิทางกฎหมาย



### Map

**ข้อควรรู้**

- ◆ ถ้ามีหลายบ้านสลับเปลี่ยนกัน? -> ถือเอาแห่งใดแห่งหนึ่งเป็นจุด Save ได้เลย
- ◆ ถ้าเป็นคนเดินทางเร่ร่อน? -> เจอตัวที่ไหน ถือว่าที่นั่นคือภูมิลำเนา

**ภูมิลำเนาเฉพาะ (Special Checkpoints):**

- ☺ ผู้เยาว์: อยู่กับผู้ใช้อำนาจปกครอง (พ่อแม่)
- ☺ คนไร้ความสามารถ: อยู่กับผู้อนุบาล
- ☺ ข้าราชการ: ถิ่นที่ทำการ (ที่ทำงาน)
- ☺ ผู้ถูกจำคุก: เรือนจำ จนกว่าจะได้รับการปล่อยตัว

# อาการติดสถานะะผิดปกติ: ความหย่อนความสามารถ (Status Debuffs)

กฎหมายจำเป็นต้อง 'จำกัดพลัง' (ความสามารถในการทำนิติกรรม) ของบุคคลบางประเภท เพื่อ พิทักษ์ประโยชน์ ไม่ให้พวกเขาถูกเอาเปรียบจากคนอื่น



**ผู้เยาว์ (Minors)**

อายุไม่ถึง 20 ปี และยังไม่สมรส



**คนวิกลจริต (Insane)**

จิตฟั่นเฟือนอย่างหนักจนศาลสั่งให้เป็น 'คนไร้ความสามารถ'



**คนบกพร่อง (Impaired)**

กายพิการ, ติดสุรา, เสเพล จนศาลสั่งให้เป็น 'คนเสมือนไร้ความสามารถ'

# ระบบปาร์ตี้ : ใครคือผู้ช่วยของคุณ? (Co-op Matrix)

ตัวละคร  
(Character)

ผู้ช่วยเหลือ  
(Legal Guardian)

ผลของการแอบทำเอง  
(Result)



ผู้เยาว์  
(อายุ < 20)



ผู้แทนโดยชอบธรรม  
(บิดามารดา/ผู้ปกครอง)



โมซียะ  
(ทำเองไม่ได้เลย)



คนไร้ความสามารถ  
(วิกลจริตที่ศาลสั่ง)



ผู้อนุบาล



โมซียะ  
(ต้องให้ผู้อนุบาลทำแทนเท่านั้น!)



คนเสมือนไร้ความสามารถ  
(พินาศ/เสเพล/ติดสุรา  
ที่ศาลสั่ง)



ผู้พิทักษ์



ส่วนใหญ่ทำเองได้  
แต่ถ้านิติกรรมสำคัญต้องขอ  
ความยินยอมก่อน ไม่จัน โมซียะ

# บทลงโทษเมื่อผิดกฎ: 'โมฆียะ' (The Voidable State)

**โมฆียะ** หมายถึง นิติกรรมนั้น มีผลสมบูรณ์จนกว่าจะถูกทำลาย

**ทางที่ 1: บอกล้าง (Cancel)**  
-> ยกเลิกสัญญา ถือว่าเป็น 'โมฆะ'  
(สูญเปล่า) มาตั้งแต่ต้น กลับไปจุด Start



**ทางที่ 2: ให้สัตยาบัน (Ratify)**  
-> รับรองการกระทำนั้นให้สมบูรณ์  
100% ตลอดไป

**ข้อยกเว้น! การทำละเมิด (Torts):** ถ้าผู้เยาว์หรือคนวิกลจริตไปทำข้าวของคนอื่นพังหรือทำร้ายใคร... กฎหมายบอกว่า 'ยังไงก็ต้องรับผิดชอบ!' จะอ้างว่าติดสถานะ Debuff ไม่ได้!

## Level 2: นิติบุคคล (Building the Guild)

กฎหมาย 'สมมติ' ให้กลุ่มคนหรือองค์กรพหุสัณ มีสิทธิและหน้าที่คล้ายกับบุคคลธรรมดา!  
เพื่อแก้ปัญหาข้อจำกัดเรื่องทุนและอายุขัยของมนุษย์

### Key Rules

- เกิดจากการทำสัญญาเข้ากันเพื่อทำกิจการร่วมกัน (หวังทำไร หรือ ไม่หวังทำไรก็ได้)
- หุ้นยนต์ไม่มีชีวิต จึงทำอะไรเองไม่ได้!  
ต้องมี 'ผู้แทนนิติบุคคล' (เช่น กรรมการบริษัท, นายกสมาคม) เป็นคนบังคับบพวงมาลัย
- ต้องจดทะเบียน / ตั้งขึ้นตามกฎหมายเท่านั้น

# คลาสของนิติบุคคล (Guild Types)



## เอกชน (Private Law)

- เน้นธุรกิจและการกุศล (ตาม ป.พ.พ.)
  - ห้างหุ้นส่วนสามัญจดทะเบียน, ห้างหุ้นส่วนจำกัด
  - บริษัทจำกัด, บริษัทมหาชนจำกัด
  - สมาคม (ไม่แบ่งกำไร), มูลนิธิ (ทำเพื่อสาธารณกุศล)



## มหาชน (Public Law)


- มีอำนาจรัฐ หรือตั้งโดยกฎหมายเฉพาะ
  - กระทรวง, กรม, จังหวัด, องค์การมหาชน
  - วัดวาอารามในพระพุทธศาสนา





# ข้อจำกัดของนิติบุคคล (System Restrictions)

นิติบุคคลมีสิทธิเหมือนคนธรรมดา ยกเว้น 2 เรื่องหลัก:

## ข้อจำกัดตามธรรมชาติ (Biological Limits)

- ไม่สามารถกระทำเรื่องที่เป็นกายภาพของมนุษย์ได้
- เช่น: สมรสไม่ได้, จดทะเบียนรับบุตรบุญธรรมไม่ได้, ถูกจับติดคุกไม่ได้ (แต่โดนปรับเป็นเงินได้นะ!) 

## ข้อจำกัดตามวัตถุประสงค์ (Ultra Vires)

- ห้ามทำนอกเหนือขอบเขตที่จดทะเบียนไว้
- ตัวอย่าง: จดทะเบียนตั้งบริษัทขายรองเท้า จะแอบเอาเงินบริษัทไปปล่อยกู้ไม่ได้!  

# Boss Level: ตารางเปรียบเทียบสเปค (Synthesis Matrix)

**บุคคลธรรมดา**  
(Natural Person)

**VS**

**นิติบุคคล**  
(Juristic Person)

คลอด และ อยู่รอด



จุดกำเนิด  
(Spawn)



จดทะเบียน / กฎหมายบัญญัติ

ถิ่นที่อยู่แหล่งสำคัญ



ภูมิลำเนา  
(Save Point)



สำนักงานใหญ่ / ที่ทำการ

ทำได้ด้วยตัวเองได้  
(ถ้าไม่ติดสถานะ)



การลงมือทำ  
(Actions)



ต้องทำผ่าน “ผู้แทนนิติบุคคล”

ตาย / ศาลสั่งสาบสูญ



จุดสิ้นสุด  
(Game Over)



ชำระบัญชีเลิกกิจการ  
ล้มละลาย

# Level Cleared! สรุปการผจญภัย

- กฎหมายสร้างคำว่า “บุคคล” ขึ้นมาเพื่อจัดระเบียบสิทธิและหน้าที่ในสังคม
- สำหรับนักบัญชีและการตลาด: การรู้ว่าเรากำลังทำสัญญาหรือธุรกรรมกับใคร? (บุคคลธรรมดา หรือ นิติบุคคล) พวกเขามีความสามารถทางกฎหมายหรือไม่? (เป็นผู้เยาว์ หรือ คนไร้ความสามารถหรือเปล่า?)  
คือหัวใจสำคัญที่จะป้องกันไม่ให้อสัญญาทางธุรกิจกลายเป็น ‘โมฆียะ’  
และปกป้องผลประโยชน์ขององค์กรในอนาคต!

# Q&A (Continue?)



มีข้อสงสัยตรงไหน ถามได้เลย!

ขอบคุณนักเรียนทุกคนที่ตั้งใจพจนานุกรมไปด้วยกัน  
ครูณิชพร บุญรอด