

3,000

x1

Skill Points

2

Project Approach

# เรื่อง 7-Eleven Convenience Store

[Press Start to Play!]

สนุกกับการเรียนรู้แบบโครงงาน  
ฉบับเกมเมอร์วัยซน

300

ผู้สอน: ครูพัฒนพัฒน์ จิตติชวานันท์

Skill Point



Level 1: Tutorial World



Mini-map

ระยะที่ 1: เริ่มต้น (Initiation)  
- จุดประกายความคิด  
หาสิ่งที่อยากรู้!

ระยะที่ 2: พัฒนา (Development)  
- ลงมือสืบค้น และหา  
คำตอบจากสถานที่จริง!

ระยะที่ 3: สรุป (Conclusion)  
- รวบรวมความรู้  
จัดนิทรรศการโชว์ผลงาน!



Project Approach คืออะไร?  
มันคือการเรียนรู้จากสิ่งที่เรา  
สนใจจริงๆ ยิ่งไงล่ะ!

Level 1 : Tutorial World



[Level 1: Initiation] ระดมความคิด (Brainstorming)

7-Eleven Metaverse Points



Mini-map



ร้าน 7-Eleven มีประวัติยังไง?



ความหมายของ สีโลโก้คืออะไร?



พนักงานวันๆ ทำหน้าที่อะไรบ้าง?



มีบริการอะไร ซ่อนอยู่บ้าง?

Mind Map Hub

**ทำไมต้อง 7-Eleven?**



[Lore Unlocked]

# ต้นกำเนิดร้านสะดวกซื้อ



Mini-map



[พ.ศ. 2470]  
เริ่มต้นจาก Tote'm Store ในอเมริกา  
ขายน้ำแข็งและเปิด 16 ชม./วัน

[พ.ศ. 2489]  
เปลี่ยนชื่อเป็น 7-Eleven  
เพราะเปิดให้บริการตั้งแต่  
07.00 - 23.00 น.

[พ.ศ. 2532]  
CP ALL นำสาขาแรกมาเปิดในไทย  
ที่หิวบุกกถนนพหลโยธิน!



[Secret Items]

# ถอดรหัสโลโก้ 7-Eleven



**สีส้ม:** ความสดใส ร่าเริง  
สะดวกสบาย  
(Joy & Convenience)

**สีแดง:** พลังงาน ความมีชีวิตชีวา  
และช่วยกระตุ้นความหิว!  
(Energy & Appetite)

**สีเขียว:** ความหวัง  
ความอุดมสมบูรณ์ สดใหม่  
และปลอดภัย  
(Freshness & Safety)



[Level 2: Development]  
ลงพื้นที่จริง! (Field Trip)



Level 2

Level 3

Action Panel

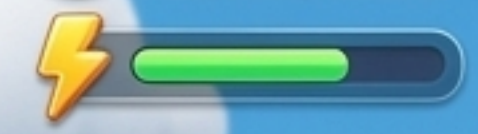
- [Quest 1]  
สำรวจสินค้าและบริการในร้าน
- [Quest 2]  
สังเกตเวลาทั้งหมดอายุ
- [Quest 3]  
สัมภาษณ์พี่ๆ พนักงาน  
และผู้เชี่ยวชาญจากบัญชีกัทินน์

Skill Points: 0

Level

# [Skill Tree] สุดยอดนักบริการ multitasking (Multi-tasking Hero)

7 0 +



**แคชเชียร์:**  
บริการคิดเงินรวดเร็ว  
และ All Ticket



Class Badge



Class Badge

**บาริสต้า & เชฟ:**  
ชงเครื่องดื่ม All Café,  
อบเบเกอรี่ Kudsan,  
และอุ่นอาหาร

**ไรเดอร์:**  
จัดส่ง 7Delivery  
ถึงหน้าบ้าน



Class Badge



Class Badge

**ผู้ช่วยโลจิสติกส์:**  
บริการ Speed-D รับ-ส่งพัสดุ  
และ All laundry



[Bonus Stage]

## 7 Kids Club Camp ภารกิจพิทักษ์โลก

### Quest Log

#### นโยบาย 7 Go Green

- ลดพลาสติก (Reduce Plastic):  
พกถุงผ้า แก้วส่วนตัว  
และช้อนส้อมไปเอง
- Waste War:  
คัดแยกขยะให้ถูกประเภท
- Upcycling:  
แปลงร่างขยะพลาสติก (เช่น ฝาขวด)  
เป็นพวงกุญแจหรือกระดาษต้นไม้



# [Mini-Games] บุรณากาการวิชาการผ่านการเล่น



**คณิตศาสตร์ (Math):**

- จำลองการซื้อขายจริง รู้จักเหรียญ (1, 2, 5, 10 บาท)
- รู้จักรนบัตร (20, 50, 100, 500, 1,000 บาท) และการทอนเงิน



**ภาษา (Language):**

- อ่านป้ายสินค้า และสะกดคำศัพท์ (เช่น Let's go to the shop!)
- เรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ (cat, pen, fish)

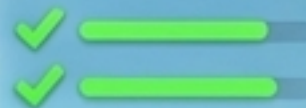
# [Crafting System] ผลงาน DIY จากมือน้อยๆ



LEVEL 1



QUEST LOG



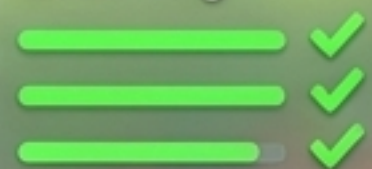
คลค่ากันท้อ  
CRAFTING BOX



## ไอเทม

- ไอเทม 1: โมเดลร้าน 7-Eleven จั๋ว
- ไอเทม 2: หมวกเซฟเซว่นอีเลฟเว่น
- ไอเทม 3: ป้ายราคาสินค้า และ พื้ชวี เซวา (ตัวการ์ตูนมาสคอต)

Quest Log



[Level 3: Conclusion] นิทรรศการแห่งความภูมิใจ! (Exhibition)



ถึงเวลาโชว์ผลงานแล้ว!

เด็กๆ นำสิ่งที่เรียนรู้ทั้งหมดมาจำลองสถานการณ์จริง แบ่งปันความรู้  
เล่าความประทับใจให้เพื่อนๆ และคุณพ่อคุณแม่ฟัง

[Quest Complete]  
สรุปองค์ความรู้ 7-Eleven Project

ประวัติศาสตร์ยาวนาน  
ตั้งแต่ปี 2470

Quest Log

- ✓
- ✓
- ✓



ความหมายสีโลโก้  
(ส้ม แดง เขียว)

Level  
3

# 7-Eleven Convenience Store

Level 3

พนักงานคือ  
ยอดมนุษย์ผ้าลินิน

การรักโลก  
7 Go Green



# [Player Stats]

## ทักษะที่พัฒนาจากการเรียนแบบโครงการ

### [Cognitive]

ทักษะการคิด: การสังเกต ตั้งคำถาม  
และคิดวิเคราะห์แก้ปัญหา

### [Creativity]

ความคิดสร้างสรรค์:  
ผ่านงานประดิษฐ์ DIY

### [Social]

ทักษะสังคม: การทำงานเป็นทีม  
แลกเปลี่ยนความคิดเห็น

### [Life Skills]

ทักษะชีวิต: ความรับผิดชอบ  
และการใช้เงินในชีวิตจริง

1

MAX LEVEL

Level Up

Level Up

Level Up

# VICTORY!



ขอบคุณที่ร่วมผจญภัยในโลกของ  
Project Approach

**ยินดีด้วย! ภารกิจการเรียนรู้สำเร็จแล้ว!**

**นำเสนอโดย: ครูพัฒนพัฒน์ จิตติษฐานันท์ (Level Cleared)**